

Engenharia de Software II

Ricardo Argenton Ramos

Aulas 1

Programa da Disciplina 1/2

- Introduzir os principais conceitos de Desenvolvimento baseado na Orientação a Objetos;
- Conceitos de Padrões de Projeto;
- Estudar os conceitos de Reuso de Software;
- Estudar os princípios da Modelagem de Projetos Orientados a Objetos usando a UML (Diagramas e exemplos práticos);
- Estudar o Processo Unificado Rational (RUP) e Exemplificar a modelagem de classes de Interface, Conexão com Banco de Dados e Aplicações na produção de software OO usando a UML;

Programa da Disciplina 2/2

- Estudar as etapas de Apóio ao desenvolvimento de Software OO: Uso de Ferramentas Case, Documentação dos diagramas, geração de código, Re-engenharia e as principais técnicas de Teste de Software OO.

Avaliação

- Nota 1 = Prova teórica;
- Nota 2 = Projeto (50 %) + Artigo (50 %) ;
- Média = $(\text{nota1} + \text{nota2}) / 2$;

Projeto

- Construção de um sistema utilizando o processo de desenvolvimento Orientado a Objetos;
- O que será avaliado:
 - Documentação;
 - Execução e funcionamento do sistema;
- Data de entrega ->

Artigo

- Serão 6 temas para os artigos:
 - Definição de um padrão para selecionar Ferramentas em uma Fabrica de Software (SugarLoafPlop - WP);
 - Definição de um padrão para escrever projetos de pesquisa (SugarLoafPlop - WP);
 - Definição de um padrão para selecionar pessoas (SugarLoafPlop - WP);
 - Utilização da Ferramenta *manyeyes* para recuperação de documento de requisitos (WMSWM);
 - Uma análise qualitativa sobre ferramentas para manutenção de código Java ou C++ (WMSWM);
 - Uma análise qualitativa sobre ferramentas para manutenção de Documento de Requisitos (WMSWM);

SugarLoafPlop

<http://wiki.dcc.ufba.br/SugarLoafPlop/>

Submissions Due:	03 May 2010
Shepherding Starts:	24 May 2010
Shepherd recommendations due:	05 July 2010
Notification of Acceptance:	08 July 2010
Final Conference Copy Due:	19 July 2010
Conference Dates:	23-26 Sept 2010

**8ª Conferência Latino Americana em
Linguagens de Padrões para Programação**

23 a 26 de setembro de 2010 - Salvador - Bahia - Brasil

VII Workshop de Manutenção Moderna de Software

<http://www.wmswm2010.ufla.br/>

Submissão de artigos: 09/04/2010

Notificação aos autores: 07/05/2010

Versão final dos artigos (camera-ready): 17/05/2010

Realização do workshop: 11/06/2010



VII Workshop de Manutenção de Software Moderna

11 de Junho de 2010 - Belém - PA - Brasil

Em conjunto com o SBQS 2010 - 07 a 11 de Junho de 2010