

```

bool Vetor::operator==(Vetor &right )/* determina se dois vetores são
iguais e retorna true, caso contrário retorna false*/
{
    if ( tamanho != right.tamanho )
        return false; // vetores com diferentes números de elementos
    for ( int i = 0; i < tamanho; i++ )
        if ( ptr[ i ] != right.ptr[ i ] )
            return false; // os conteúdos dos vetores não são iguais
    return true; // vetores são iguais
}
int &Vetor::operator[]( int indice ) /* operador de indexação
sobrecarregado para vetores*/
{
    if ( indice < 0 || indice >= tamanho ) /* verifica erro de índice fora do
intervalo*/
    {
        cerr << "\nErro: Índice " << indice << " fora do intervalo." << endl;
        exit( 1 ); // termina o programa indexado fora do intervalo
    }
    return ptr[ indice ]; // retorno da referência
}

```

istream &operator>>(istream &input, Vetor &a)// operador de entrada sobrecarregado para a classe Vetor

```
{  
    for ( int i = 0; i < a.tamanho; i++ )  
        input >> a.ptr[ i ];  
    return input; // permite cin >> x >> y;  
}
```

ostream &operator<<(ostream &output, Vetor &a)// operador de saída sobrecarregado para classe Vetor

```
{  
    int i;  
    for ( i = 0; i < a.tamanho; i++ )// gera saída do vetor baseado em ptr  
private  
    {  
        output << setw( 12 ) << a.ptr[ i ];  
        if ( ( i + 1 ) % 4 == 0 ) // 4 números por linha de saída  
            output << endl;  
    }  
    if ( i % 4 != 0 ) // termina a última linha de saída  
        output << endl;  
    return output; // permite cout << x << y;  
}
```

```

//conteúdo do arquivo principalVetor.cpp
#include "vetor.h" // definição da classe Vetor
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    Vetor inteiros1( 7 ); // Vetor de sete elementos
    Vetor inteiros2; // Vetor de 10 elementos por padrão
    // imprime o tamanho e o conteúdo de inteiros1
    cout << "O tamanho do vetor inteiros1 eh " << inteiros1.getTamanho()
<< endl << "Vetor apos inicializacao: " << endl << inteiros1;
    // imprime o tamanho e o conteúdo de inteiros2
    cout << "O tamanho do vetor inteiros2 eh " << inteiros2.getTamanho()
<< endl << "Vetor apos inicializacao: " << endl << inteiros2;
    // insere e imprime inteiros1 e inteiros2
    cout << "\nEntre com 17 inteiros:" << endl;
    cin >> inteiros1 >> inteiros2;
    cout << endl << "Depois da entrada, os vetores contem:" << endl <<
"inteiros1:" << endl << inteiros1 << "inteiros2:" << endl << inteiros2;
    // utiliza o operador de desigualdade (!=) sobrecarregado
    cout << endl << "Avaliacao: inteiros1 != inteiros2" << endl;
    if ( inteiros1 != inteiros2 )
        cout << "inteiros1 e inteiros2 nao sao iguais" << endl;
}

```

```

// cria vetor inteiros3 utilizando inteiros1 como um inicializador
// imprime tamanho e conteúdo
Vetor inteiros3( inteiros1 ); // invoca o construtor de cópia
cout << "O tamanho do vetor inteiros3 eh " << inteiros3.getTamanho()
<< endl << "Vetor apos inicializacao: " << endl << inteiros3;
// utiliza operador atribuição (=) sobrecarregado
cout << endl << "Atribuicao de inteiros2 para inteiros1:" << endl;
inteiros1 = inteiros2; // note que o vetor alvo é menor
cout << "inteiros1:" << endl << inteiros1 << "inteiros2:" << endl <<
inteiros2;
// utiliza operador de igualdade (==) sobrecarregado
cout << endl << "Avaliando: inteiros1 == inteiros2" << endl;
if ( inteiros1 == inteiros2 )
    cout << "inteiros1 e inteiros2 sao iguais." << endl;
// utiliza operador de indexação sobrecarregado como rvalue
cout << endl << "inteiros1[5] eh " << inteiros1[ 5 ];
// utiliza operador de indexação sobrecarregado como lvalue
cout << endl << "Atribuindo 1000 para inteiros1[5]" << endl;
inteiros1[ 5 ] = 1000;
cout << "inteiros1:" << endl << inteiros1;
// tentativa de utilizar subscripto fora do intervalo
cout << endl << "Tentativa de atribuir 1000 para inteiros1[15]" << endl;
inteiros1[ 15 ] = 1000; // ERRO: fora do intervalo
return 0;

```

Linguagem de Programação C++

Exercício:

Com base no que estudamos, expanda a classe `DataSobrecargaOperador` sobrecarregando o operador binário `+`. Você deve possibilitar que o operador `+` possa ser utilizado para somar um número inteiro a uma data, gerando uma nova data que será constituída da data fornecida deslocada do número de dias, representado pelo operando inteiro.

Observações: garanta a comutatividade da operação e considere os anos bissextos.

Linguagem de Programação C++

Exercício:

Agora, efetuaremos mais uma expansão na classe `DataSobrecargaOperador` sobrecarregando o operador binário - e operador unário -. Você deve possibilitar que o operador binário - possa ser utilizado para subtrair duas datas, gerando um inteiro que representa a quantidade de dias decorridos entre as datas. Já o operador - unário, ao ser aplicado sobre um objeto da classe `DataSobrecargaOperador` retorna o número de dias decorridos desde o início do ano contido na data.

Observação: considere os anos bissextos.