

## Estruturas de Controle de Fluxo

### 3. Laços de repetição

#### Exercício 6:

Faça um programa que receba números naturais fornecidos pelo usuário, quando o usuário quiser parar a execução do programa, o mesmo fornecerá um número negativo. O programa deve retornar ao final a média dos números naturais fornecidos pelo usuário (fazer dois programas utilizando em cada um uma das estruturas de repetição vistas).

## Estruturas de Controle de Fluxo

### 3. Laços de repetição

#### Exercício 6:

Faça um programa que receba números naturais fornecidos pelo usuário, quando o usuário quiser parar a execução do programa, o mesmo fornecerá um número negativo. O programa deve retornar ao final a média dos números naturais fornecidos pelo usuário (fazer dois programas utilizando em cada um uma das estruturas de repetição vistas).

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int num, contador=0, acumulador=0;
    do {
        printf ("Entre com um numero natural (entre com um numero negativo para sair):");
        scanf ("%d",&num);
        if (num>=0) {
            acumulador += num;
            contador++;
        }
    } while (num>=0);
    printf ("A media dos %d numeros naturais pelo usuario eh %f", contador,
acumulador/(float)contador);
}
```

**Se o primeiro valor  
fornecido for negativo?**

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int num, contador=0, acumulador=0;
    do {
        printf ("Entre com um numero natural (entre com um numero negativo para sair):");
        scanf ("%d",&num);
        if (num>=0) {
            acumulador += num;
            contador++;
        }
    } while (num>=0);
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int num, contador=-1, acumulador;
    num=acumulador=0;
    while (num>=0) {
        contador++;
        printf ("Entre com um numero natural (entre com um numero negativo para sair):");
        scanf ("%d",&num);
        if (num>=0)
            acumulador += num;
    }
    if (contador)
        printf ("A media dos %d numeros naturais pelo usuario eh %f", contador,
            acumulador/(float)contador);
    else
        printf ("Nao foi fornecido nenhum numero natural");
}
```

## Estruturas de Controle de Fluxo

### 3. Laços de repetição (continuação)

#### Exercício 7:

Faça um programa que receba um número natural fornecido pelo usuário e retorne seus divisores em ordem decrescente na saída padrão. (fazer dois programas distintos utilizando em cada um uma das estruturas de repetição vistas).

## Estruturas de Controle de Fluxo

### 3. Laços de repetição (continuação)

#### Exercício 7:

Faça um programa que receba um número natural fornecido pelo usuário e retorne seus divisores em ordem decrescente na saída padrão. (fazer dois programas distintos utilizando em cada um uma das estruturas de repetição vistas).

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int num, div;
```

```
    printf ("Digite um numero natural:");
```

```
    scanf ("%d", &num);
```

```
    div = num;
```

```
    do
```

```
    {
```

```
        if (num%div==0)
```

```
            printf ("%d eh divisor de %d\n", div, num);
```

```
        div--;
```

```
    }while (div);
```

```
}
```

**Se o usuário fornecer  
um valor negativo?**

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int num, div;
```

```
        printf ("Digite um numero natural:");
```

```
        scanf ("%d", &num);
```

```
div = num;    div = num?num:1;
```

```
do
```

```
{
```

```
    if (num%div==0)
```

```
        printf ("%d eh divisor de %d\n", div, num);
```

```
    div--;
```

```
}while (div);
```

```
}
```

**Se num for igual a zero?**

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int num=-1, div;
    while (num<0) {
        printf ("Digite um numero natural:");
        scanf ("%d", &num);
    }
    div = num?num:1;
    while (div)
    {
        if (num%div==0)
            printf ("%d eh divisor de %d\n", div, num);
        div--;
    }
}
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int num, div;
    do {
        printf ("Digite um numero natural:");
        scanf ("%d", &num);
    } while (num<0);
    div = num?num:1;
    while (div)
    {
        if (num%div==0)
            printf ("%d eh divisor de %d\n", div, num);
        div--;
    }
}
```



# **Estruturas de Controle de Fluxo**

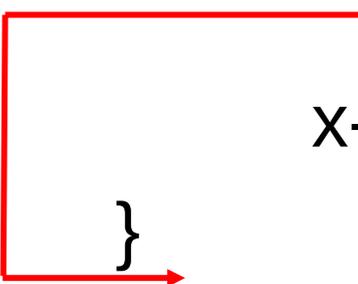
## **Comandos break e continue**

## Estruturas de Controle de Fluxo

### 4. Comando *break*

Exemplo:

```
while (x>100)
{
    x-=b*3;
    if (x<100)
        break;
    x-=y*3;
}
```



# Estruturas de Controle de Fluxo

## 5. Comando *continue*

Exemplo:

```
while (x>100)
```

```
{
```

```
  x-=b*3;
```

```
  if (x<y)
```

```
    continue;
```

```
  x-=y*3;
```

```
}
```

## Estruturas de Controle de Fluxo

Visando fomentar uma maior participação de discentes em competições acadêmicas, mais especificamente na Maratona de Programação e, também, buscando viabilizar uma possível correção parcialmente automatizada de uma avaliação da disciplina, trabalharemos com uma forma alternativa para entrada de dados para programas.

Como vimos até o momento os programas ao se utilizarem da função de entrada formatada `scanf()` efetuam leitura de dados através do teclado.

Também vimos que tudo que é digitado é armazenado em um arquivo denominado `stdin` e posteriormente lido pelas chamadas à função `scanf()`.

## Estruturas de Controle de Fluxo

Para uma melhor compreensão, vamos analisar o programa a seguir:

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int valorUm, valorDois;
    printf("Digite um valor inteiro: ");
    scanf("%d", &valorUm);
    printf("Digite outro valor inteiro: ");
    scanf("%d", &valorDois);
    printf("%d+%d=%d\n", valorUm, valorDois,
    valorUm+valorDois);
}
```

## Estruturas de Controle de Fluxo

Agora abra um editor de texto e digite no mesmo o conteúdo abaixo:

6 13

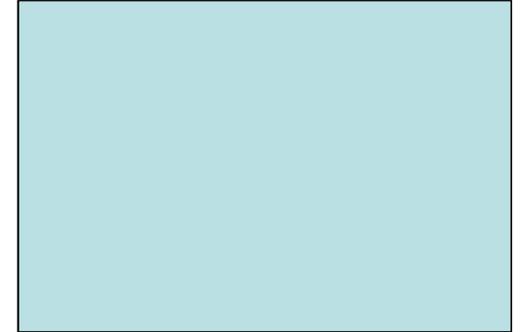
Após, salve o texto em um arquivo com o nome entrada.txt na pasta em que você salvou o arquivo fonte.

No prompt de comando (no Windows) ou no terminal (no Linux), na pasta em que você compilou o arquivo fonte digite:

```
./nomeDoArquivoBinario < entrada.txt
```

## Estruturas de Controle de Fluxo

Será obtida a seguinte saída no monitor:



**Digite um valor inteiro: Digite outro valor inteiro: 6+13=19**

Isto demonstra que podemos através do símbolo `<` informar um arquivo que será considerado como *stdin*.

Vamos agora editar o código fonte retirando os trechos de solicitação de entradas por parte do usuário, sublinhados em vermelho no próximo slide.

## Estruturas de Controle de Fluxo

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int valorUm, valorDois;
    printf("Digite um valor inteiro: ");
    scanf("%d", &valorUm);
    printf("Digite outro valor inteiro: ");
    scanf("%d", &valorDois);
    printf("%d+%d=%d\n", valorUm, valorDois,
        valorUm+valorDois);
}
```

Após uma nova compilação e execução com:

`./nomeDoArquivoBinario < entrada.txt`

Temos a seguinte saída:

**6+13=19**

## Estruturas de Controle de Fluxo

Com base no que foi visto, resolva o exercício a seguir:

Construa um programa que receba uma sequência de números inteiros, positivos de três dígitos, e gere como saída, para cada valor pertencente à sequência, outro número formado pelos dígitos invertidos do número lido. O final da sequência é identificado pelo valor zero.

Exemplo de entrada:

123

901

530

0

Exemplo de saída:

321

109

035

**Dica: Observe os resultados das funções Quociente e Resto de um número por 10.**