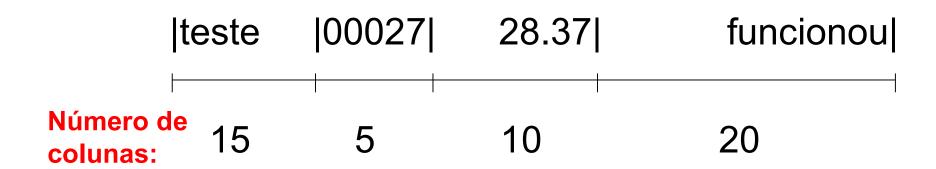
→ printf (continuação)

Exercício: Construa um programa em C que utilizando-se dos códigos % escreva na saída padrão a seguinte sequência no formato apresentado:





→ printf (continuação)

Exercício (resposta):

```
#include<stdio.h>
main ()
{
    printf("|%-15s|%05d|%10.2f|%20s|",
        "teste",27,28.37,"functionou");
}
```



Constantes de barra invertida

Constante	Significado
\n	new line
\"	aspas
\'	apóstofro
\0	nulo (zero decimal)
\\	barra invertida
\t	tabulação horizontal (tab)
\b	retorno do cursor



Funções de Entrada e Saída Formatada Parte III



- - 🕨 função para leitura de dados;
 - formato geral:

scanf (string_de_controle, lista_de_argumentos);

- # lista_de_argumentos → lista com os identificadores das variáveis onde os valores lidos serão armazenados, em ordem compatível com a string_de_controle;

→ scanf (continuação)

Tabela simplificada de códigos de formato (%)

Código	Formato
%с	Um caractere (char)
%d	Um número inteiro decimal (int)
%f	Ponto flutuante decimal
%s	String



→ scanf (continuação)

Observação: colocar antes de cada identificador da lista de argumentos o caractere '&'

Exemplo:

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    char ch;
    scanf ("%c", &ch);
    ...
```



Exercício:

Construa um programa, na linguagem C, que solicite ao usuário o fornecimento de um valor real, através da entrada padrão, e o retorne na saída padrão com dois dígitos de precisão.



```
#include <stdio.h>
int main ()
   float valor,
   scanf("%f", &valor);
   printf("%.2f", valor);
```



```
#include <stdio.h>
int main ()
   float valor;
   printf("Forneca um valor real: ");
   scanf("%f", &valor);
   printf("\n0 valor fornecido foi: %.2f\n", valor);
```



Exercício:

Construa um programa, na linguagem C, que receba três notas e seus respectivos pesos, através da entrada padrão, calcule a média ponderada dessas notas e exiba o resultado na saída padrão.



```
#include <stdio.h>
int main ()
   float n1, n2, n3, mediaPonderada;
   int p1, p2, p3;
   printf("Digite a primeira nota: ");
   scanf("%f", &n1);
   printf("\nDigite o peso da primeira nota: ");
   scanf("%d", &p1);
   printf("Digite a segunda nota: ");
   scanf("%f", &n2);
   printf("\nDigite o peso da segunda nota: ");
   scanf("%d", &p2);
   printf("Digite a terceira nota: ");
   scanf("%f", &n3);
   printf("\nDigite o peso da terceira nota: ");
   scanf("%d", &p3);
   mediaPonderada = (n1*p1+n2*p2+n3*p3)/(p1+p2+p3);
   printf("\nA media ponderada eh %.2f", mediaPonderada);
```

```
#include <stdio.h>
int main ()
   float n1, n2, n3;
   int p1, p2, p3;
   printf("Digite a primeira nota: ");
   scanf("%f", &n1);
   printf("\nDigite o peso da primeira nota: ");
   scanf("%d", &p1);
   printf("Digite a segunda nota: ");
   scanf("%f", &n2);
   printf("\nDigite o peso da segunda nota: ");
   scanf("%d", &p2);
   printf("Digite a terceira nota: ");
   scanf("%f", &n3);
   printf("\nDigite o peso da terceira nota: ");
   scanf("%d", &p3);
   printf("\nA media ponderada eh %.2f",
   (n1*p1+n2*p2+n3*p3)/(p1+p2+p3));
```

```
#include <stdio.h>
int main () {
   float nota, notasPonderadas=0.0;
   int peso, pesos=0;
   printf("Digite a primeira nota: ");
   scanf("%f", &nota);
   printf("\nDigite o peso da primeira nota: ");
   scanf("%d", &peso);
   notasPonderadas += nota*peso;
   pesos += peso;
   printf("Digite a segunda nota: ");
   scanf("%f", &nota);
   printf("\nDigite o peso da segunda nota: ");
   scanf("%d", &peso);
   notasPonderadas += nota*peso;
   pesos += peso;
   printf("Digite a terceira nota: ");
   scanf("%f", &nota);
   printf("\nDigite o peso da terceira nota: ");
   scanf("%d", &peso);
   notasPonderadas += nota*peso;
   pesos += peso;
   printf("\nA media ponderada eh %.2f", notasPonderadas/pesos);
```