

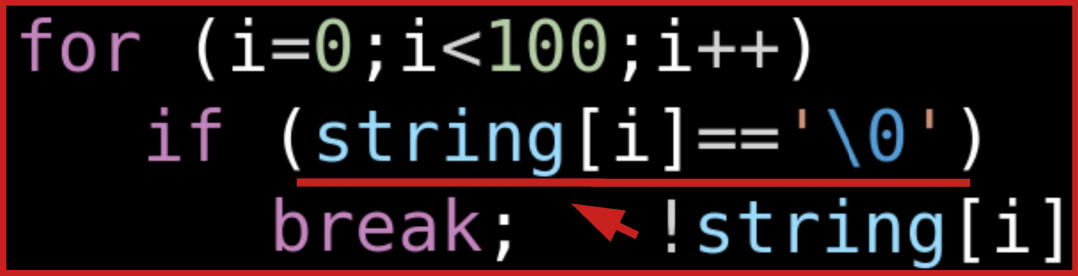

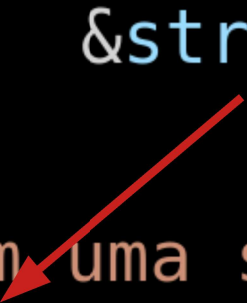

Strings

2. Strings

Exercício:

Construa um programa que leia através da entrada padrão uma string e retorne na saída padrão o número de caracteres que a mesma possui. Considere que no máximo a string irá conter 99 caracteres válidos.

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char string[100];
    int i;
    printf ("Entre com uma string: ");
    scanf ("%s",string);
    for (i=0;i<100;i++)
        if (string[i]=='\0')
            break;
    printf("A string \"%s\" possui %d caracteres",
    string, i);
}
```



for (i=0;string[i];i++);

Strings – Exercícios

Strings

2. Strings

Exercício:

Construa um programa que receba através da entrada padrão um número natural que indicará a quantidade de strings que serão fornecidas através da entrada padrão, o programa deve retornar na saída padrão o número de caracteres que pertencente a cada string. Considere que no máximo cada string irá conter 99 caracteres válidos.

Exemplo de entrada:

3

eu

ele

eles

Exemplo de saída:

2

3

4

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char string[100];
    int i, c, n;
    scanf("%d", &n);
    for (c=0; c<n; c++)
    {
        scanf ("%s", string);
        for (i=0; string[i]; i++);
        printf("%d\n", i);
    }
}
```

```
#include <locale.h>
#include <stdio.h>
int main()
{
    char string[100];
    int i, c, n;
    setlocale(LC_CTYPE, "Portuguese_Brazil");
printf("Quantas strings serão fornecidas? ");
    scanf("%d", &n);
    for (c=0; c<n; c++)
    {
        printf("Forneça a %dª string: ", c+1);
        scanf ("%s", string);
        for (i=0; string[i]; i++);
        printf("A %dª string %s possui %d caracteres.\n", c, string, i);
    }
}
```

Strings

2. Strings (continuação)


Exercício: Construa um programa que declare duas strings, `string1` e `string2`, respectivamente, ambas com capacidade para armazenar 20 caracteres válidos, o programa deve ler, através da entrada padrão, uma string e colocá-la na `string1`, depois, o programa deve atribuir o conteúdo da `string1` para a `string2` e, após este processo, apresentar a `string2` na saída padrão.

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char string1[21], string2[21];
    int i;
    printf ("Entre com uma string: ");
    scanf ("%s",string1);
string2 = string1;
    printf(string2);
}
```



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char string1[21], string2[21];
    int i;
    printf ("Entre com uma string: ");
    scanf ("%s", string1);
    for (i=0; i<21; i++)
        string2[i]=string1[i];
    printf(string2);
}
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char string1[21], string2[21];
    int i;
    printf ("Entre com uma string: ");
    scanf ("%s",string1);
    for (i=0;i<21;i++)
    {
        string2[i]=string1[i];
        if (string1[i]=='\0')
            break;
    }
    printf(string2);    !string1[i]
}
```



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char string1[21], string2[21];
    int i;
    printf ("Entre com uma string: ");
    scanf ("%s",string1);
    for (i=0; string2[i]=string1[i]; i++);
    printf(string2);
}
```

Funções para Manipulação de Strings

Strings

Um espectador atento já deve ter se perguntado:

Para armazenar uma string na memória eu efetuo a declaração de um vetor de caracteres com um determinado número de elementos, sendo que um destes elementos deverá conter o caractere '\0', o que ocorrerá se o usuário digitar uma string com o número de caracteres igual ou maior que o número de elementos no vetor?

Ocorrerá o que chamamos de falha de segmentação.

Para resolver este problema faremos o seguinte:

...

```
char str[30];  
scanf("%29s", str);
```

Strings

Outro detalhe que já deve ter sido percebido pelos espectadores que implementam suas soluções para os problemas propostos e efetuam testes de execução de seus programas, é o fato de ao se utilizar o %s para ler uma string através da entrada padrão, com a função scanf(), a leitura é finalizada ao se chegar ao \n (enter) ou ao se localizar um espaço.

Existe uma sequência de controle para ler strings com o scanf() mais flexível que o %s. Esta é o %[].

Com ela podemos escolher o que queremos ler. Dentro dos colchetes escrevemos os caracteres permitidos (ex: %[aeiou]) ou negados (ex: %[!aeiou]).

Para lermos uma string podemos usar, por exemplo, %[^\n], que, neste caso, vai ler todos os caracteres até encontrar o \n (o \n não é incluído na string).

Strings

Também é possível limitar o tamanho máximo de uma string lida com o %[].

Por exemplo, para lermos uma string com 60 caracteres no máximo utilizaremos:

...

```
char str[61];
```

...

```
scanf("%60[^\n]", str);
```

Funções Básicas para manipulação de Strings

- gets

A função **gets()** lê uma string do teclado.

Sua forma geral é:

```
gets (nome_da_string);
```



```
/*Exemplo*/
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
    char string[100];
```

```
    printf ("Digite o seu nome: ");
```

```
    gets (string);
```

```
    printf ("\n Ola %s!", string);
```

```
}
```

A utilização da função gets() pode gerar falha de segmentação!

Funções Básicas para manipulação de Strings

- puts

A função **puts()** escreve uma string na saída padrão.

Sua forma geral é:

```
puts (nome_da_string);
```

Obs.: A função *puts()* efetua automaticamente uma mudança de linha após a impressão da string na saída padrão.

```
/*Exemplo*/
#include <stdio.h>
int main ()
{
    char string[100];
    puts ("Digite o seu nome: ");
    gets (string);
    puts ("\n Ola");
    printf (string);
}
```

Funções Básicas para manipulação de Strings

- strcpy

Sua forma geral é:

```
strcpy (string_destino, string_origem);
```

A função **strcpy()** copia o conteúdo da *string_origem* para a *string_destino*. A partir deste ponto as funções para manipulação de strings apresentadas neste tópico estão no arquivo cabeçalho **string.h**.

```
/*Exemplo*/
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main ()
{
    char str1[100],str2[100],str3[100];
    printf ("Entre com uma string: ");
    gets (str1);
    strcpy (str2,str1);
    strcpy (str3, "\nVoce digitou a string ");
    printf ("\n%s",str3);
    puts (str2);
}
```

Funções Básicas para manipulação de Strings

- **strlen**

Sua forma geral é:

strlen (string);

A função **strlen()** retorna o comprimento da string fornecida. O terminador nulo não é contado. Isto quer dizer que, de fato, o comprimento do vetor que contém a string deve ser, ao menos, uma unidade maior que o inteiro retornado por **strlen()**.

```
/*Exemplo*/
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main ()
{
    int size;
    char str[100];
    printf ("Entre com uma string: ");
    gets (str);
    size=strlen (str);
    printf ("\nA string que voce digitou tem tamanho %d",
    size);
}
```

Funções Básicas para manipulação de Strings

- strcat

A função `strcat()` tem a seguinte forma geral:

strcat (string_destino, string_origem);

A função `strcat()` concatena a *string_destino* com a *string_origem*. A *string_origem* permanecerá inalterada e será anexada ao fim da *string_destino*.


```
/*Exemplo*/
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main ()
{
    char str1[50],str2[100];
    printf ("Entre com uma string: ");
    scanf ("%49[^\n]", str1);
    strcpy (str2,"Voce digitou a string ");
    strcat (str2,str1);
    printf ("\n\n%s\n",str2);
}
```

Funções Básicas para manipulação de Strings

- strcmp

Sua forma geral é:

strcmp (string1, string2);

A função `strcmp()` compara a `string1` com a `string2`. Se as duas forem idênticas a função retorna zero. Se elas forem diferentes a função retorna não-zero.

```
/*Exemplo*/
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main ()
{
    char str1[100],str2[100];
    printf ("Entre com uma string: ");
    scanf ("%99[^\n]", str1);
    printf ("\n\nEntre com outra string: ");
    scanf ("%99[^\n]", str2);
    if (strcmp(str1,str2))
        printf ("\nAs duas strings são diferentes!");
    else
        printf ("\nAs duas strings são iguais!");
}
```

Funções Básicas para manipulação de Strings

Exercício:

Construa um programa que leia duas strings fornecidas pelo usuário, através da entrada padrão, verifique se estas possuem o mesmo tamanho, caso possuam, as compare. Se forem iguais, retorne uma mensagem na saída padrão indicando este fato. Caso não possuam o mesmo tamanho, concatene-as e retorne o resultado desta operação na saída padrão.