

Exercícios – Aula Prática XI

Exercícios

28) Construa um programa, na linguagem C, que manipule uma matriz 4x5 de reais. O programa deve fornecer ao usuário um menu com as seguintes opções de manipulação:

- Inicializar matriz;
- Multiplicar uma linha da matriz por um valor;
- Multiplicar uma coluna da matriz por um valor;
- Obter a soma de uma linha da matriz;
- Obter a soma de uma coluna da matriz;
- Obter o maior valor contido na matriz;
- Obter o menor valor contido na matriz;
- Imprimir a matriz com layout adequado.

Obs.: As entradas devem ser validadas.

Exercícios

29) Implemente um programa, na linguagem C, que declare duas matrizes de inteiros uma com dimensão 2×3 e outra 3×2 . O programa deve as inicializar com valores fornecidos pelo usuário, através da entrada padrão, e efetuar a multiplicação das duas matrizes, retornando a matriz resultante, com layout apropriado, na saída padrão.

**Exercício que será trabalhado no início
da próxima aula**

Exercícios

30) Com base no que vimos, construa um programa em C que leia duas *strings*, fornecidas pelo usuário através da entrada padrão, e verifique se a segunda *string* lida está contida no final da primeira, retornando o resultado da verificação.