

Aula Prática VIII

Passos para a instalação, edição, compilação e execução no Dev C++

Algoritmos e Programação - Mozilla Firefox

Arquivo Editar Exibir Histórico Favoritos Ferramentas Ajuda

http://www.univasf.edu.br/~marcelo.linder/arquivos_ap/M2.html

Mais visitados Guia rápido Últimas notícias

AVG explore with YAHOO! SEARCH Search Total Protection AVG Info Get More

Algoritmos e Programação

Material para Download:

| | |
|--|--|
| Primeira Aula | aula1.pdf |
| Segunda Aula | aula2.pdf |
| Terceira Aula | aula3.pdf |
| Quarta Aula | aula4.pdf |
| Quinta Aula | aula5.pdf |
| Sexta Aula | aula6.pdf |
| Sétima Aula | aula7.pdf |
| Oitava Aula | aula8.pdf |
| Primeira Lista de Exercicios | lista1.pdf |
| Segunda Lista de Exercicios | lista2.pdf |
| Terceira Lista de Exercicios | lista3.pdf |
| Horários Monitoria | horarios_monitoria.pdf |
| Material disponibilizado no último semestre em que a disciplina foi ofertada | material |
| Editor e Interpretador de Algoritmos em Pseudocódigo | VisuAlg |
| Apostila sobre o Software Visualg 2.0 | Apostila VisuAlg |
| Compilador gcc para Windows | INF1620Kit v12.exe |
| Compilador Dev C++ - Download externo | Dev C++ |
| Compilador Dev C++ - Download interno | Dev C++ |
| Programa da Disciplina | prog_disc_ap.pdf |
| PUD da Disciplina | pud_disc_ap.pdf |

Concluído

Algoritmos e Pro... Dev-C++ public_html - mar... /home/marcelo.li... Algoritmos e Prog... 1.03 PM

Algoritmos e Programação - Mozilla Firefox

Arquivo Editar Exibir Histórico Favoritos Ferramentas Ajuda

http://www.univasf.edu.br/~marcelo.linder/arquivos_ap/M2.html

Mais visitados Guia rápido Últimas notícias

AVG explore with YAHOO! SEARCH Search Total Protection AVG Info Get More

Algoritmos e Programação

Material para Download:

| | |
|--|--|
| Primeira Aula | aula1.pdf |
| Segunda Aula | aula2.pdf |
| Terceira Aula | aula3.pdf |
| Quarta Aula | aula4.pdf |
| Quinta Aula | aula5.pdf |
| Sexta Aula | aula6.pdf |
| Sétima Aula | aula7.pdf |
| Oitava Aula | aula8.pdf |
| Primeira Lista de Exercicios | lista1.pdf |
| Segunda Lista de Exercicios | lista2.pdf |
| Terceira Lista de Exercicios | lista3.pdf |
| Horários Monitoria | horarios_monitoria.pdf |
| Material disponibilizado no último semestre em que a disciplina foi ofertada | material |
| Editor e Interpretador de Algoritmos em Pseudocódigo | VisuAlg |
| Apostila sobre o Software Visualg 2.0 | Apostila VisuAlg |
| Compilador gcc para Windows | INF1620Kit v12.exe |
| Compilador Dev C++ - Download externo | Dev C++ |
| Compilador Dev C++ - Download interno | Dev C++ |
| Programa da Disciplina | prog_disc_ap.pdf |
| PUD da Disciplina | pud_disc_ap.pdf |

Concluído

Algoritmos e Pro... Dev-C++ public_html - mar... /home/marcelo.li... Algoritmos e Prog... 1.03 PM



devcpp-4.9.9.2_setup.exe
30/4/2010 15:29

Abrir arquivo - Aviso de Segurança



O editor não pôde ser verificado. Tem certeza de que deseja executar este software?



Nome: devcpp-4.9.9.2_setup.exe

Editor: **Editor Desconhecido**

Tipo: Aplicativo

De: C:\Documents and Settings\PROFESSOR\Meus ...

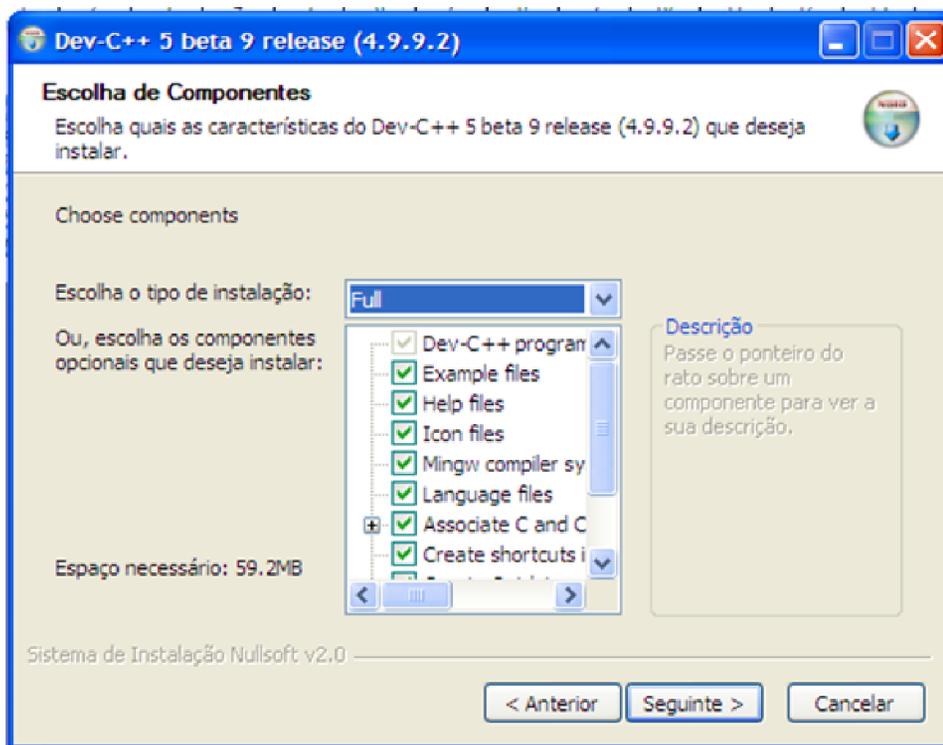
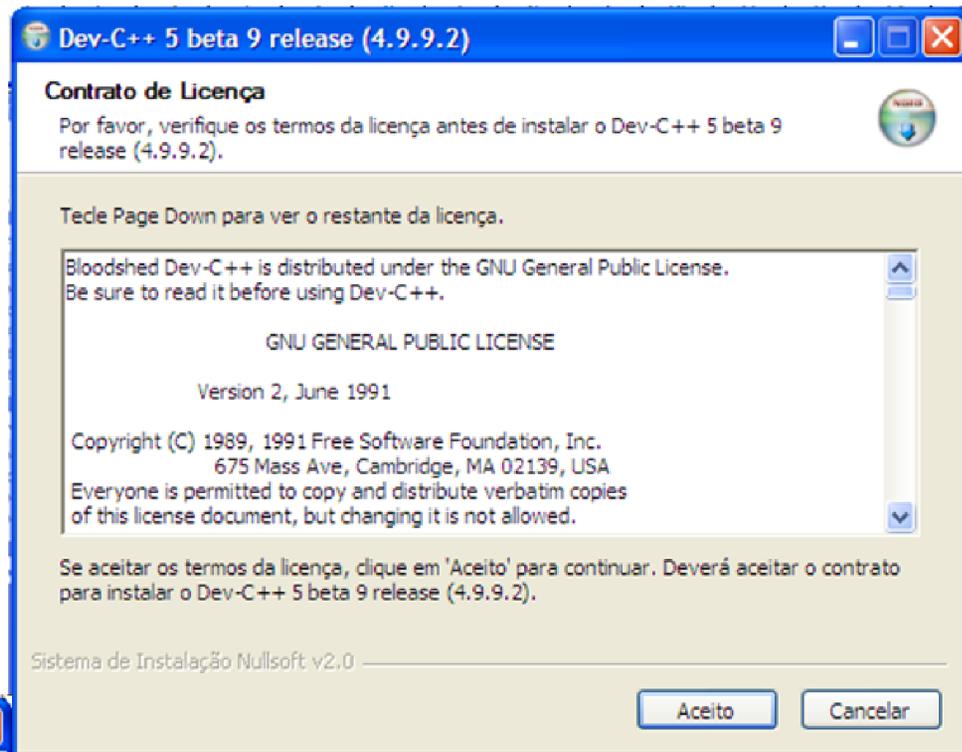
Executar

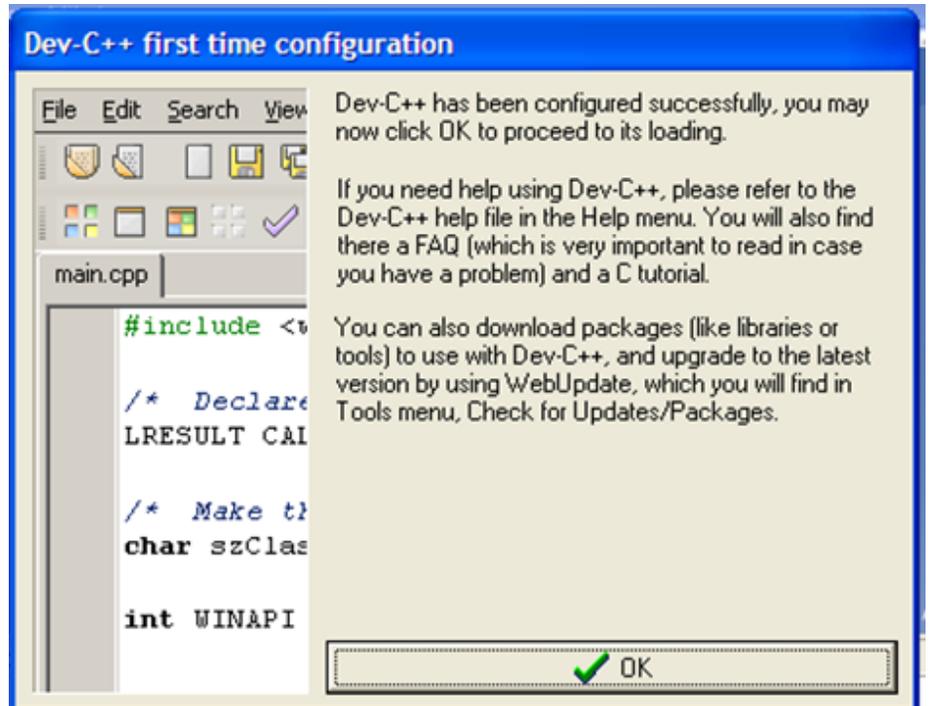
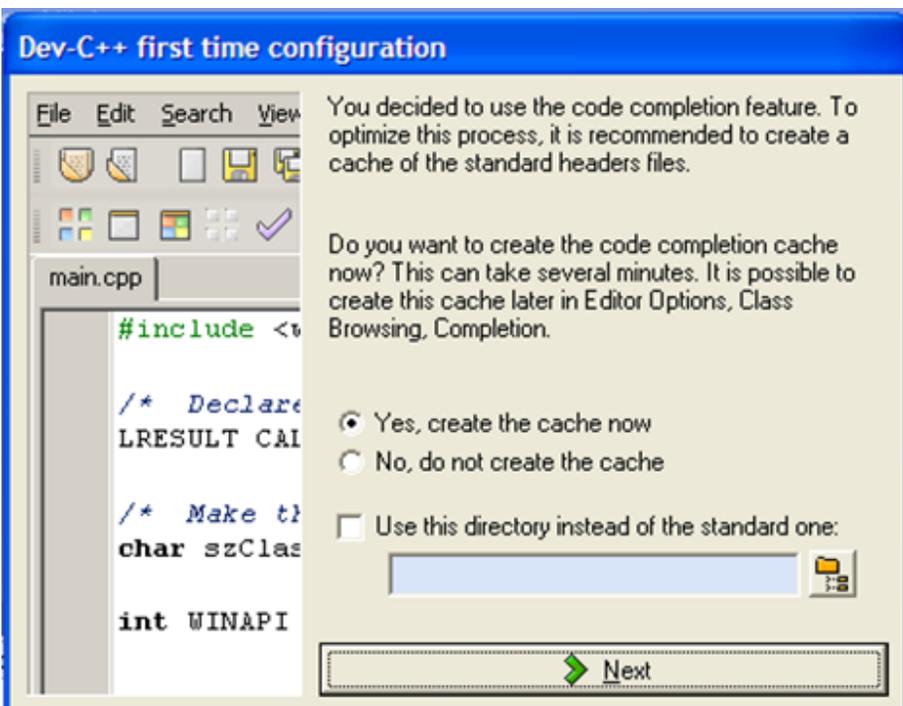
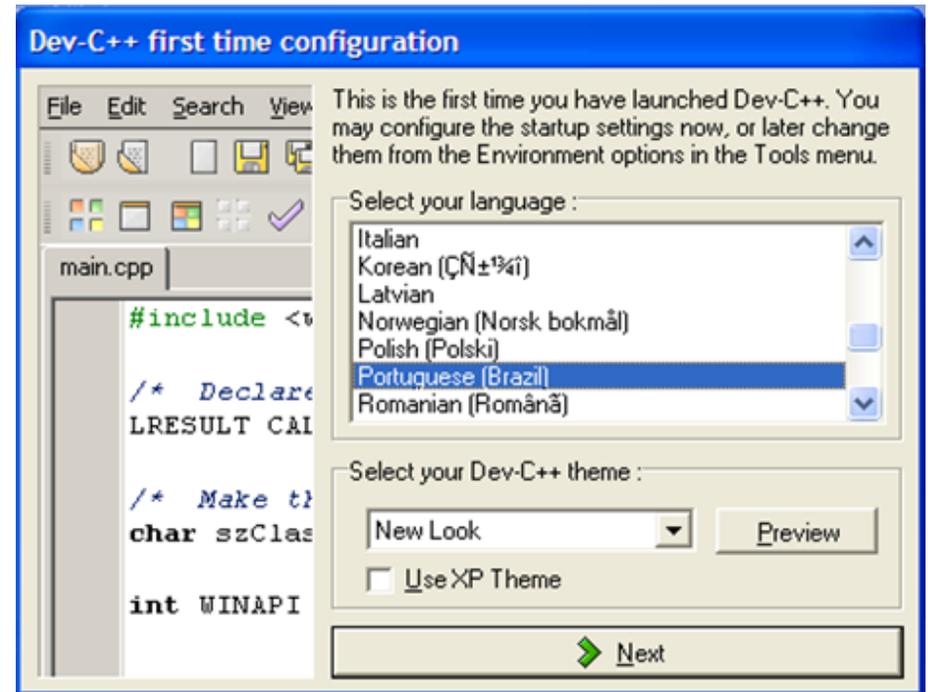
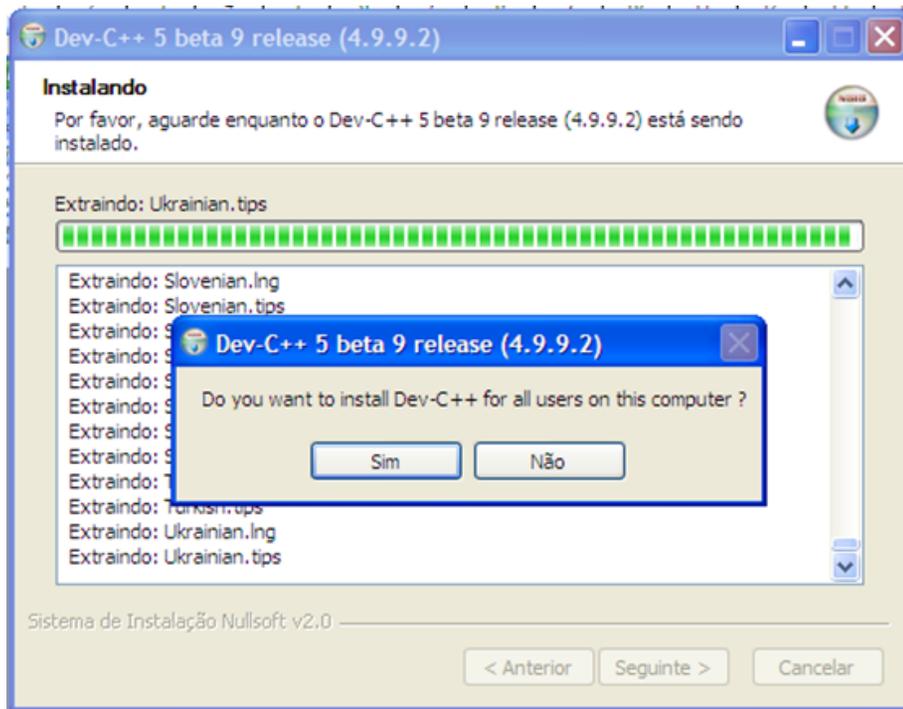
Cancelar

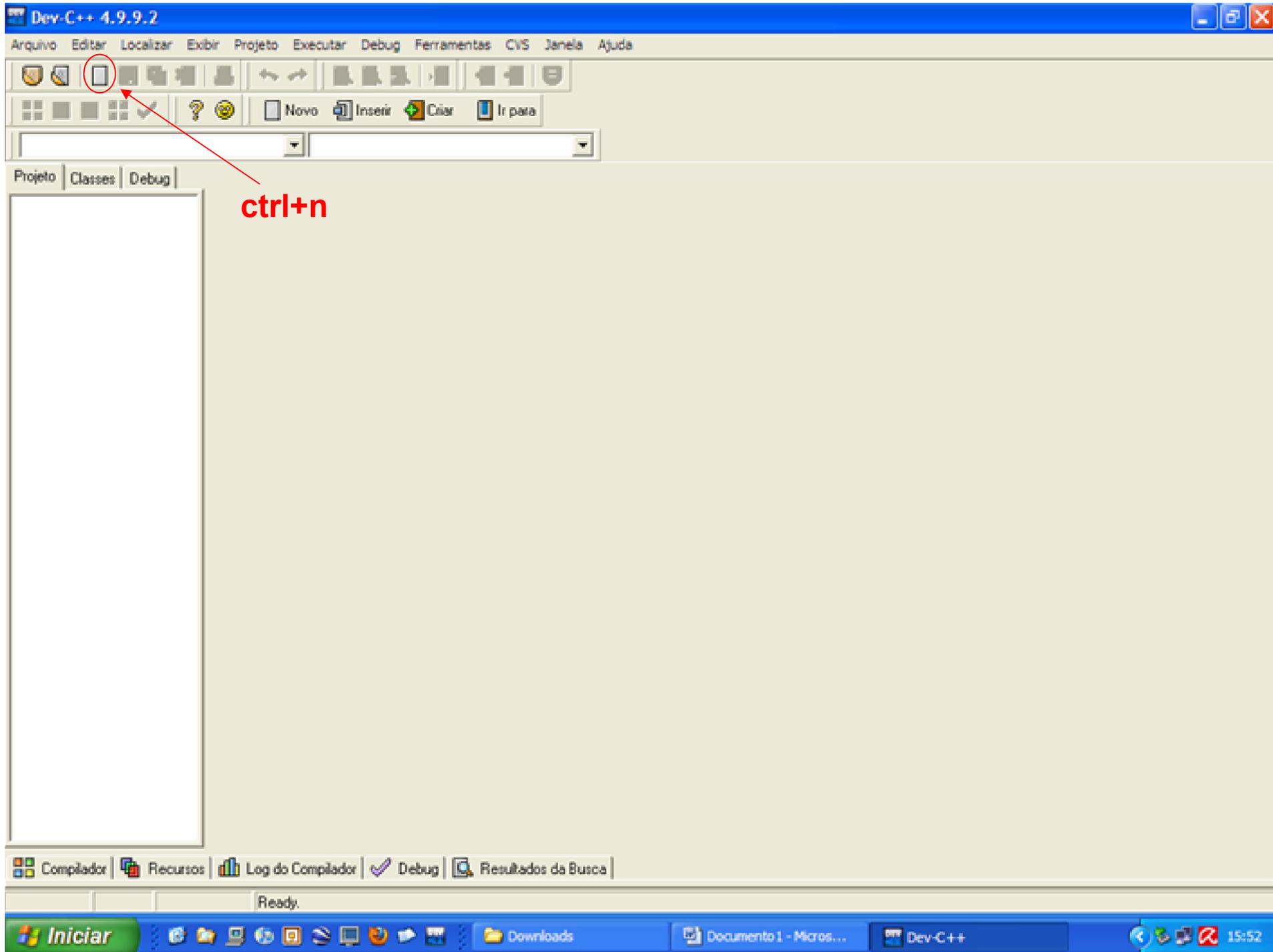
Sempre perguntar antes de abrir este arquivo



O arquivo não contém uma assinatura digital válida que verifique o editor. Você só deve executar software de editores em que confia.
[Como saber se devo executar um software?](#)

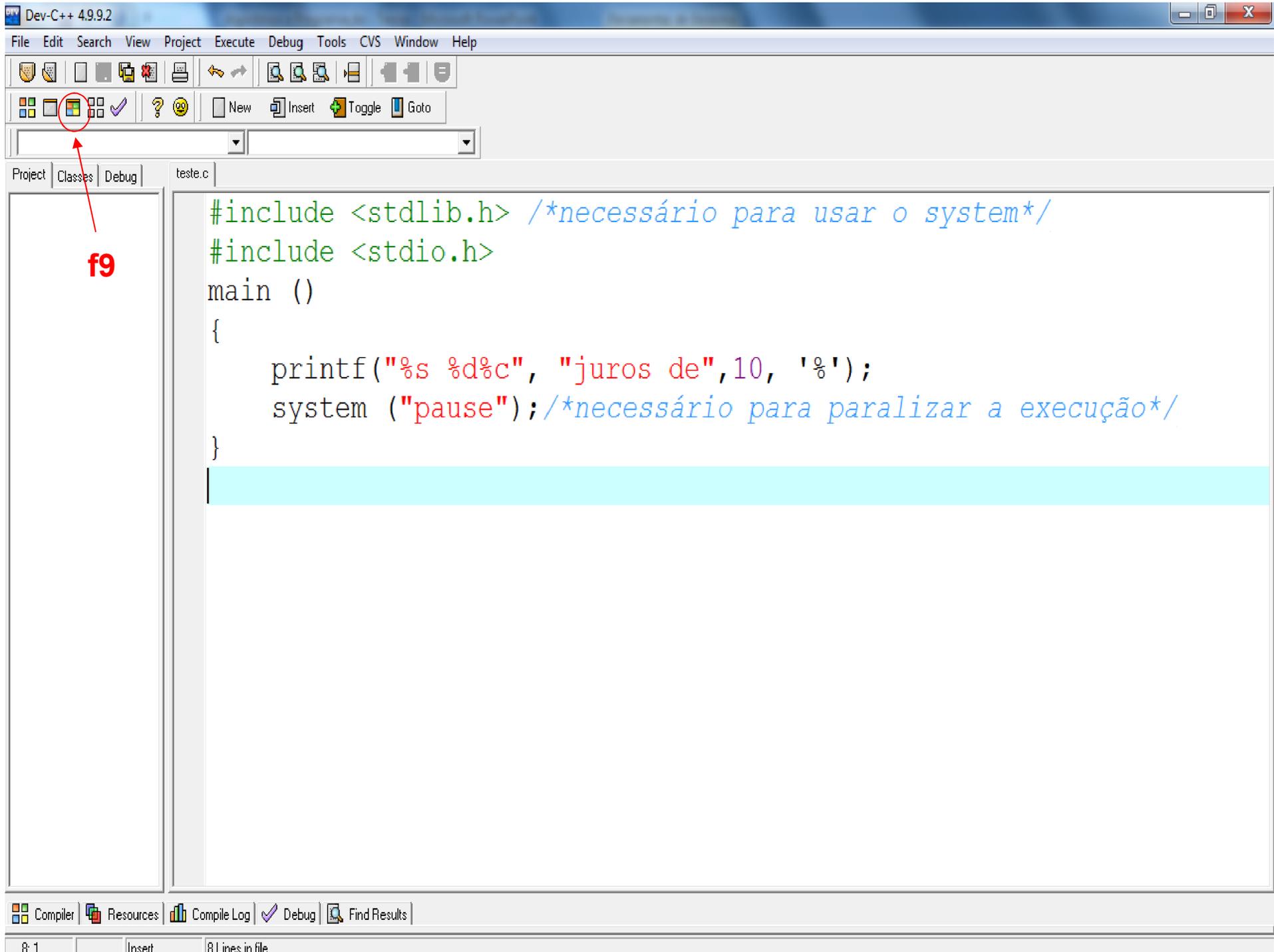






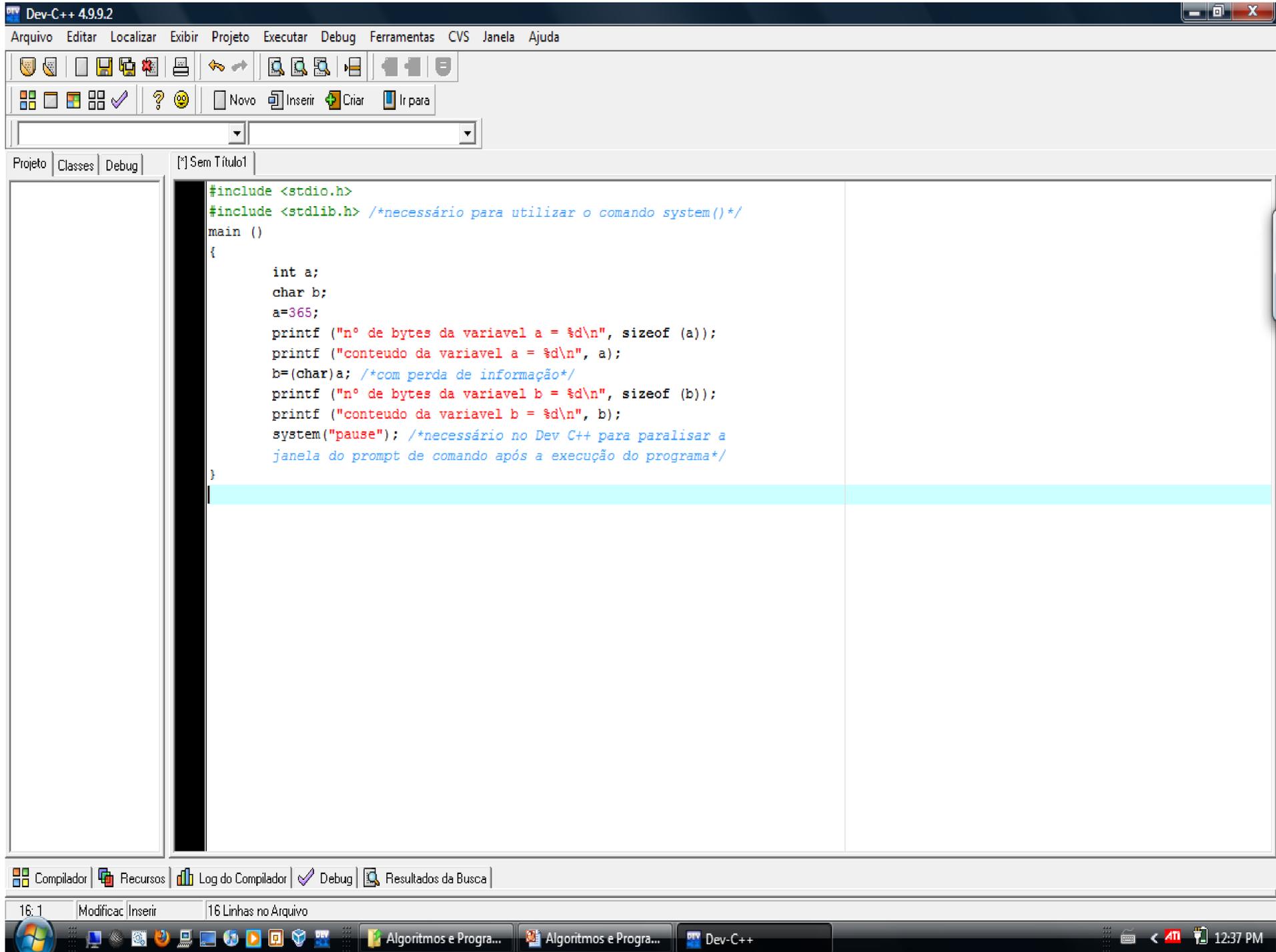
Toolbar with icons for File, Edit, Search, View, Project, Execute, Debug, Tools, CVS, Window, Help, and buttons for New, Insert, Toggle, Goto.

Main workspace area with a light blue header bar and a large white area for code editing.

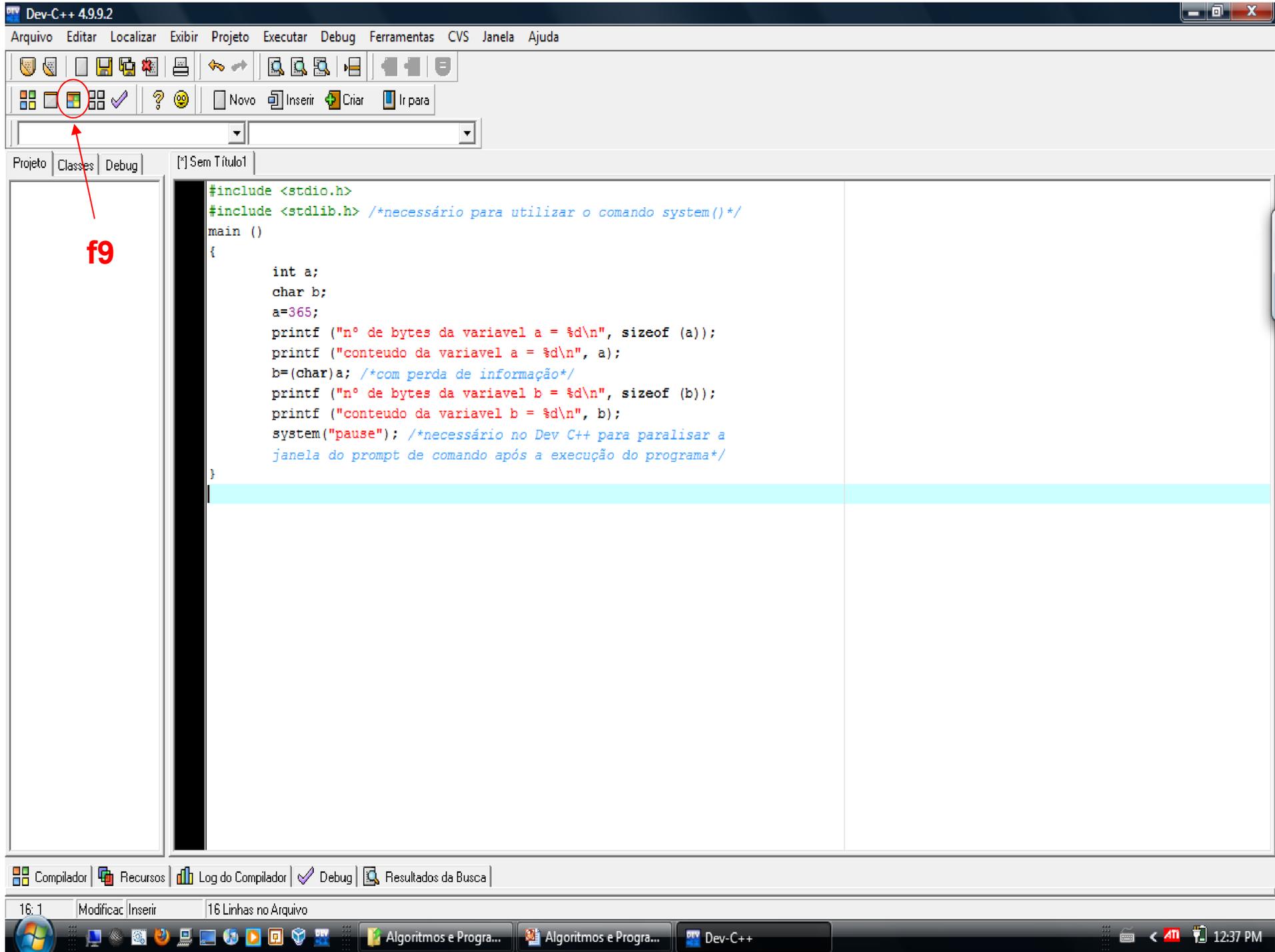


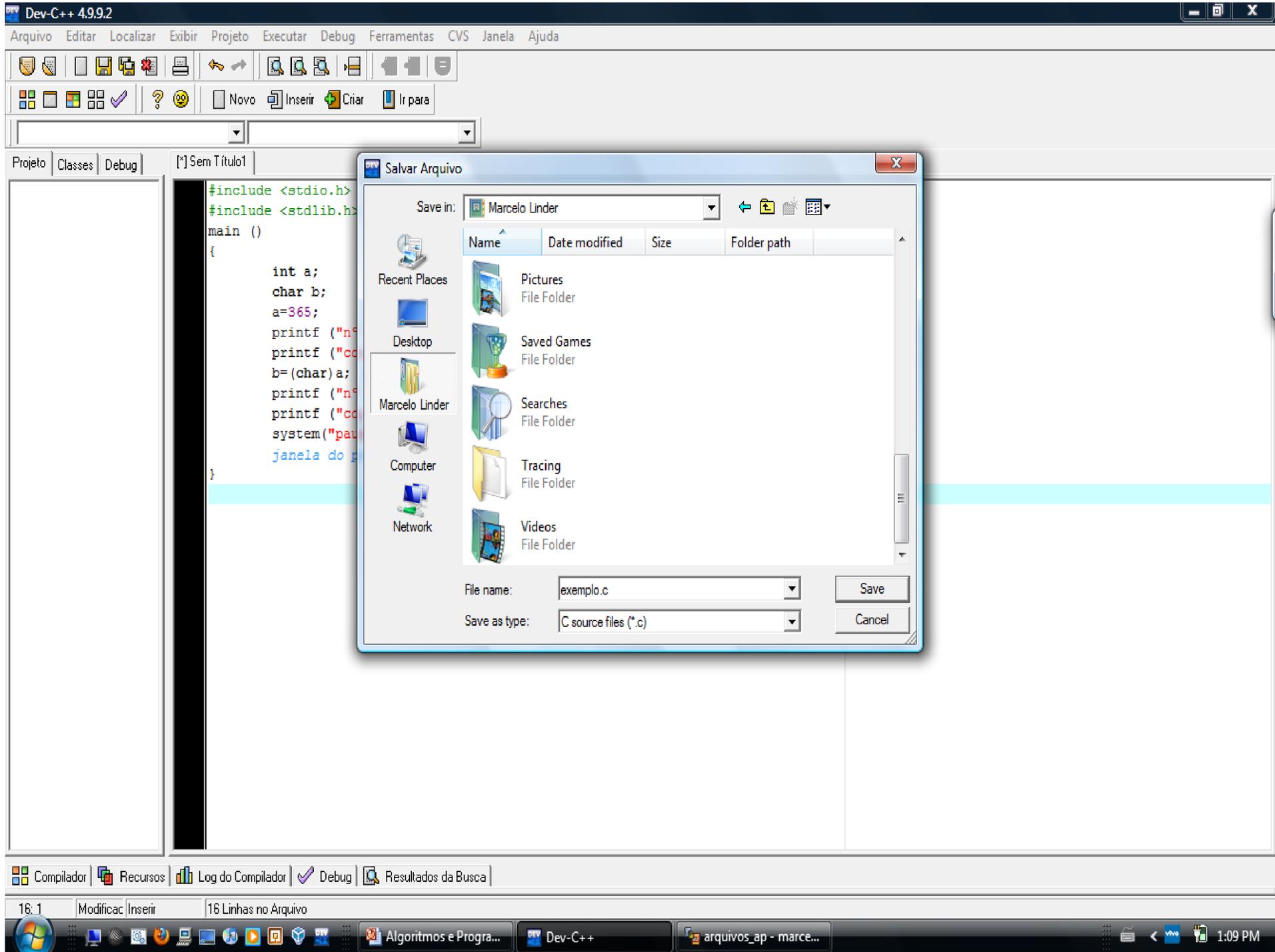
Exemplo

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
main()
{
    int i;
    float f;
    char c;
    printf ("Entre com um valor inteiro: ");
    scanf ("%d",&i);
    printf ("Valor inteiro fornecido: %d\n", i);
    printf ("Entre com um valor real: ");
    scanf ("%f",&f);
    printf ("Valor inteiro fornecido: %f\n", f);
    printf ("Entre com caracter: ");
    scanf ("%c",&c);
    printf ("Caracter fornecido: %c\n", c);
    system("pause");
}
```



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h> /*necessário para utilizar o comando system()*/
main ()
{
    int a;
    char b;
    a=365;
    printf ("nº de bytes da variavel a = %d\n", sizeof (a));
    printf ("conteudo da variavel a = %d\n", a);
    b=(char)a; /*com perda de informação*/
    printf ("nº de bytes da variavel b = %d\n", sizeof (b));
    printf ("conteudo da variavel b = %d\n", b);
    system("pause"); /*necessário no Dev C++ para paralisar a
janela do prompt de comando após a execução do programa*/
}
```






```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h> /*necessário para utilizar o comando system()*/
main ()
{
    int a;
    char b;
    a= 170;
    printf ("nº de bytes da variavel a = %d\n", sizeof (a));
    printf ("conteudo da variavel a = %d\n", a);
    b=(char)a; /*com perda de informação*/
    printf ("nº de bytes da variavel b = %d\n", sizeof (b));
    printf ("conteudo da variavel b = %d\n", b);
    system("pause"); /*necessário no Dev C++ para paralisar a
janela do prompt de comando após a execução do programa*/
}
```

Exercícios

Exercícios

16-a) Escreva o código fonte de um programa na linguagem C que receba 4 notas, calcule e mostre a média aritmética entre elas.

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
main()
{
    float nota1, nota2, nota3, nota4, media;
    printf ("Entre com a primeira nota: ")
    scanf ("%f",&nota1);
    printf ("Entre com a segunda nota: ")
    scanf ("%f",&nota2);
    printf ("Entre com a terceira nota: ")
    scanf ("%f",&nota3);
    printf ("Entre com a quarta nota: ")
    scanf ("%f",&nota4);
    media = (nota1+nota2+nota3+nota4)/4
    printf ("A media aritmetica entre as notas
    fornecidas e: %f ", media)
    system("pause");
}
```

Exercícios

16-b) Construa o código fonte para um programa que leia o horário de entrada e saída de um cliente da fila de um banco e em seguida calcule o tempo de permanência do cliente na fila. Cada horário será lido em duas variáveis inteiras representando a hora e os minutos. A resposta deve ser dada em horas. (ex. 03:10)

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
main()
{
    int horaE, minE, horaS, minS, aux;
    printf("Horario de entrada na fila (no formato 12:00): ");
    scanf ("%d:%d",&horaE,&minE);
    printf("Horario de saida da fila (no formato 12:00): ");
    scanf ("%d:%d",&horaS, &minS);
    aux = (horaS*60+minS)-(horaE*60+minE);
    printf("\nO cliente permaneceu na fila
    %02d:%02d\n",aux/60,aux%60);
    system("pause");
}
```