

Alocação Sequencial - Exercício

Implemente, no TAD LISTA, a seguinte operação:

```
int pertence (LISTA *l, int v);
```

a qual retorna 1 (um) se **v** pertence a lista apontada por **l** e 0 (zero) caso contrário.

```
int pertence (LISTA *l, int v)
{
    int i;
    for (i=0; i<l->N; i++)
        if (l->val[i]==v)
            return (1);
    return (0);
}
```



Alocação Sequencial - Exercício

Implemente, no TAD LISTA, a seguinte operação:

```
int eh_ord (LISTA *l);
```

a qual retorna 1 (um) se a lista apontada por l está em ordem crescente e 0 (zero) caso contrário.

```
int eh_ord (LISTA *l)
{
    int i;
    for (i=0; i<l->N-1; i++)
        if (l->val[i] > l->val[i+1])
            return (0);
    return (1);
}
```



Alocação Sequencial - Exercício

Implemente, no TAD LISTA, utilizando recursividade, a seguinte operação:

```
void gera_lista (LISTA *l, int m, int n);
```

a qual utilizando-se das operações do TAD LISTA produz uma lista de inteiros correspondente a [m..n].

```
void gera_lista (LISTA *l, int m, int n) {  
    if (m>n) {  
        printf ("\nERRO! Intervalo invalido.\n");  
        exit (5);  
    }  
    else  
        if (m==n) {  
            cria_lista (l);  
            ins (l, m, 1);  
        }  
}
```



```
else
{
    gera_lista (l, m+1, n);
    ins (l, m, 1);
}
}
```





Listas – Alocação Encadeada

Alocação Encadeada

Desconsiderando as questões associadas ao armazenamento estático em memória, você consegue identificar alguma desvantagem em usar o armazenamento sequencial para representar listas?

Alocação Encadeada

Na alocação encadeada:

- a posição relativa dos elementos na memória não tem que corresponder estritamente à sua posição lógica na estrutura;
- os nós de uma lista encontram-se aleatoriamente dispostos na memória;
- sendo interligados por referências, que indicam a posição do próximo elemento da lista.

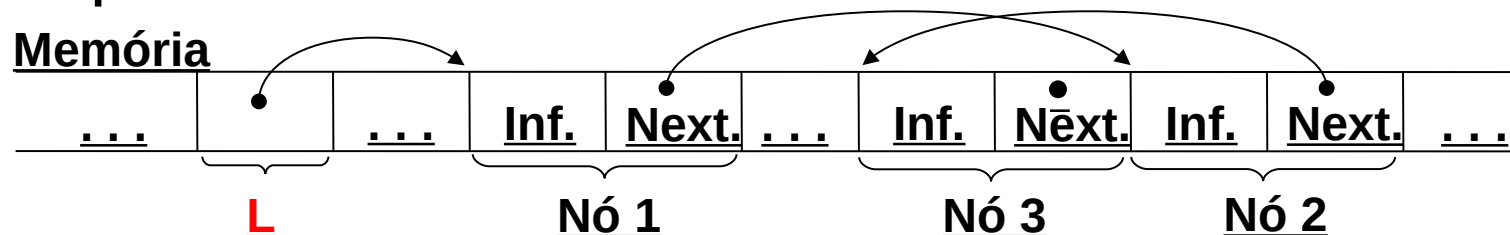
Alocação Encadeada

Logo:

- aumento no custo de armazenamento x flexibilidade;

- acréscimo de um campo em cada nó para armazenar uma referência da posição de seu sucessor.

Esquema:



Alocação Encadeada

Uma lista encadeada pode ser armazenada em um vetor alocado estaticamente.

Para uma compreensão mais adequada vamos definir as estruturas necessárias para este processo.

```
/*estruturas do TAD LISTA_ENC_EST*/
```

```
typedef struct
```

```
{
```

```
    float inf;
```

```
    int next;
```

```
}NODO;
```

```
typedef struct
```

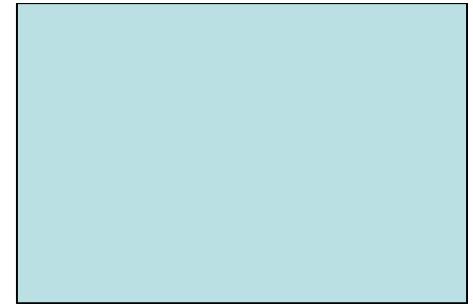
```
{
```

```
    int ind_pri_ele;
```

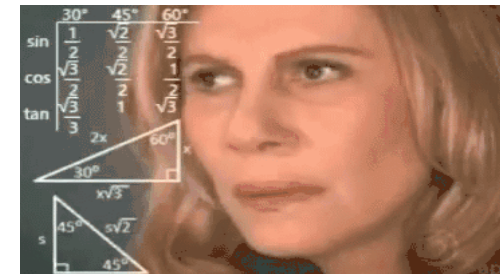
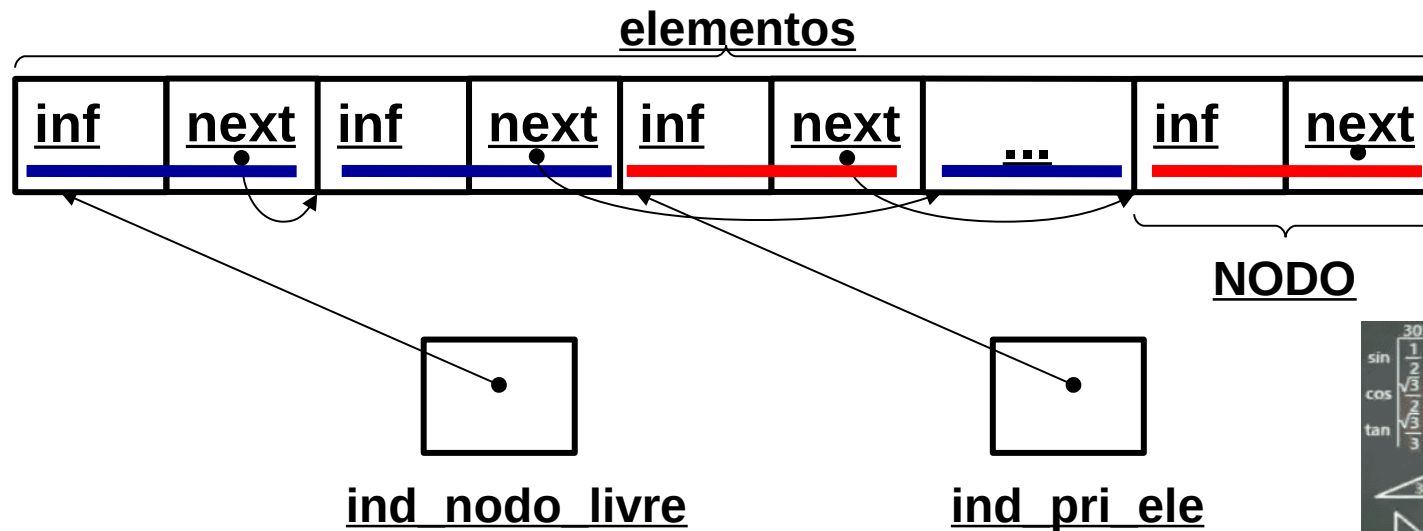
```
    int ind_nodo_livre;
```

```
    NODO elementos[max]; /*#define max 100, por exemplo*/
```

```
}LISTA_ENC_EST;
```

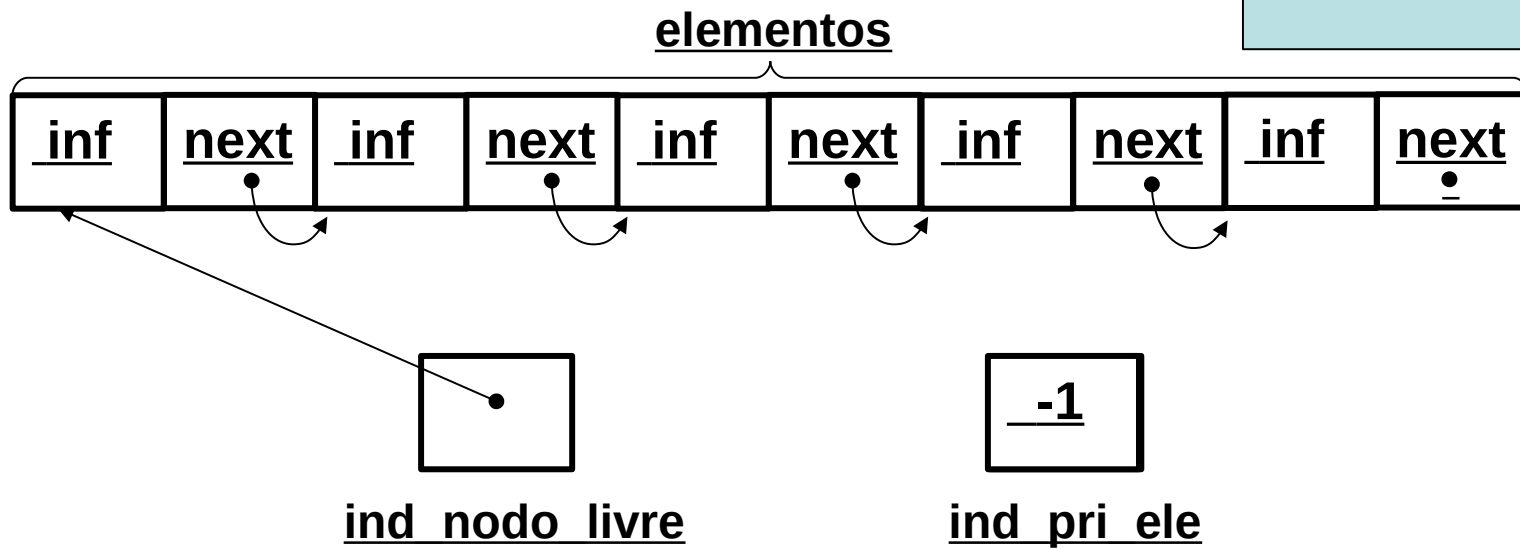


Alocação Encadeada



Com base no que foi dito, quais passos constituiriam a operação de criação de uma lista do TAD LISTA_ENC_EST.

Alocação Encadeada



Implemente esta operação.

```
void cria_lista (LISTA_ENC_EST *l)  
{  
    int i;  
    l->ind_pri_ele = -1;  
    l->ind_nodo_livre = 0;  
    for (i=0; i<max-1; i++)  
        l->elementos[i].next = i+1;  
    l->elementos[i].next = -1;  
}
```



Alocação Encadeada

Com base no que foi visto, implemente a operação que verifica se a lista é vazia no TAD LISTA_ENC_EST.

```
int eh_vazia (LISTA_ENC_EST *l)
{
    return (l->ind_pri_ele == -1);
}
```

Alocação Encadeada

Com base no que foi visto, implemente a operação que retorna o tamanho da lista no TAD LISTA_ENC_EST.

```
int tam (LISTA_ENC_EST *l) {  
    int cont=0, ind=l->ind_pri_ele;  
    while (ind!=-1) {  
        cont++;  
        ind = l->elementos[ind].next;  
    }  
    return cont;  
}
```

Alocação Encadeada

Com base no que foi visto, implemente a operação que efetua a inserção de um elemento na lista representada pelo TAD LISTA_ENC_EST.

Dicas:

A posição é válida?

Tem espaço na memória para armazenar mais um elemento?

Todas as situações de inserção são tratadas da mesma forma?