

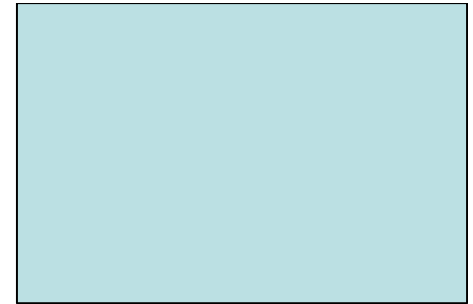
## Matrizes Especiais

Com base no que foi apresentado, defina um TAD para representar uma matriz triangular superior de inteiros, o qual contempla as operações de criação, inicialização, impressão e consulta de um determinado elemento da matriz. Implemente o TAD em questão na linguagem C.

```
typedef struct  
{  
    unsigned int ordem;  
    int *elementos;  
}MT;  
void criar_matriz (MT *, int);  
void inicializar_matriz (MT *);  
void imprimir_matriz (MT *);  
int retorna_elemento_matriz (MT *, int, int);  
int fm (int, int);
```



```
void criar_matriz (MT *m, int d) {  
    m->elementos = (int *) malloc  
    (sizeof(int)* (d+1)*d/2);  
    if (m->elementos)  
        m->ordem = d;  
    else {  
        printf("\n\nImpossivel armazenar tal matriz  
com a memoria disponivel!\n\n");  
        exit(1);  
    }  
}
```



```
void inicializar_matriz (MT *m)
{
    int i,j;
    printf ("\nEntre com os elementos da matriz
    triangular superior:\n");
    for (i=0;i < m->ordem;i++)
        for (j=0;j < m->ordem;j++)
            if (j>=i)
                {
                    printf ("m[%d][%d]: ",i+1,j+1);
                    scanf ("%d", m->elementos+fm(i, j));
                }
}
```



```
void imprimir_matriz (MT *m)
```

```
{
```

```
    int i, j;
```

```
    for (i=0;i<m->ordem;i++)
```

```
    {
```

```
        printf("| ");
```

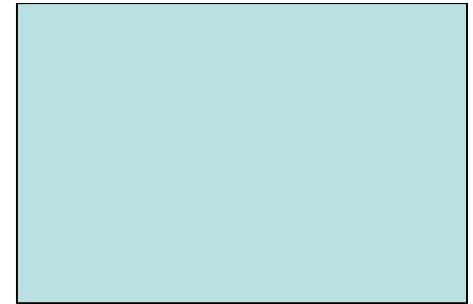
```
        for (j=0;j<m->ordem;j++)
```

```
            printf("%05d ", retornar_elemento_matriz (m, i, j));
```

```
        printf("|\\n");
```

```
    }
```

```
}
```



```
int retornar_elemento_matriz (MT *m,  
int i, int j)  
{  
    if (i<=j)  
        return (m->elementos[fm(i, j)]);  
    else  
        return (0);  
}
```



```
int fm (int i, int j)
{
    return (i + (j+1) * j / 2);
}
```



triangular superior:  $fm(i, j) = i + j * (j - 1) / 2$

## Matrizes Especiais

Cabe também destacar as matrizes simétricas e anti-simétrica.

As matrizes simétrica e anti-simétrica são aquelas em que  $M_{ij} == M_{ji}$  e  $M_{ij} == -M_{ji}$  (para  $i \neq j$ ), respectivamente.

Como pode-se observar, com base no que foi apresentado, estas matrizes podem ser tratadas como casos particulares de matrizes triangulares: conhecendo-se os valores acima ou abaixo da diagonal, pode-se inferir os demais.



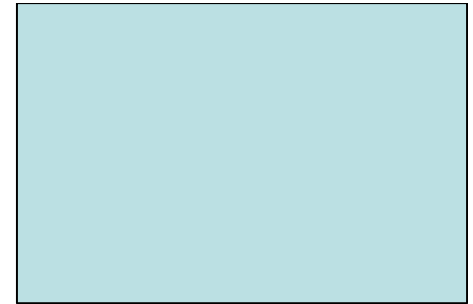
## Matrizes Especiais

Com base no que foi apresentado, defina um TAD para representar uma matriz simétrica de caracteres, o qual contempla as operações de criação, inicialização, impressão e consulta de um determinado elemento da matriz. Implemente o TAD em questão na linguagem C.

```
typedef struct  
{  
    unsigned int ordem;  
    char *elementos;  
}MAT;  
void criar_matriz (MAT *, int);  
void inicializar_matriz (MAT *);  
void imprimir_matriz (MAT *);  
char retornar_elemento_matriz (MAT *, int, int);  
int fm (int, int);
```



```
void criar_matriz (MAT *m, int d) {  
    m->elementos = (char *) malloc  
    (sizeof(char)* (d+1)*d/2);  
    if (m->elementos)  
        m->ordem = d;  
    else {  
        printf("\n\nImpossivel armazenar tal matriz  
com a memoria disponivel!\n\n");  
        exit(1);  
    }  
}
```



```
void inicializar_matriz (MAT *m) {  
    int i,j;  
    printf ("\nEntre com os elementos da matriz  
simetrica de caracteres:\n");  
    for (i=0;i < m->ordem;i++)  
        for (j=0;j < m->ordem;j++)  
            if (j>=i) {  
                printf ("m[%d][%d]: ",i+1,j+1);  
                setbuf (stdin, NULL); /*para limpar o buffer*/  
                /* fflush (stdin); ou __fpurge (stdin); */  
                scanf ("%c", m->elementos+fm(i, j));  
            }  
}
```



```
void imprimir_matriz (MAT *m)
{
    int i, j;
    for (i=0;i<m->ordem;i++)
    {
        printf("| ");
        for (j=0;j<m->ordem;j++)
            printf("%c ", retornar_elemento_matriz (m, i, j));
        printf("\n");
    }
}
```



```
char retornar_elemento_matriz (MAT *m,  
int i, int j)  
{  
    if (i<=j)  
        return (m->elementos[fm(i, j)]);  
    else  
        return (m->elementos[fm(j, i)]);  
}
```



```
int fm (int i, int j)  
{  
    return (i + (j+1)*j/2);  
}
```



## Matrizes Especiais

Com base no que foi apresentado, defina um TAD para representar uma matriz anti-simétrica de floats, o qual contempla as operações de criação, inicialização, impressão e consulta de um determinado elemento da matriz. Implemente o TAD em questão na linguagem C.



## Matrizes Tridiagonal

Matriz tridiagonal, é uma denominação do Algoritmo de Thomas. O qual é um método algébrico que consiste numa simplificação da Eliminação Gaussiana para resolução de sistemas de equações tridiagonais.

Uma matriz tridiagonal é uma matriz quadrada onde apenas os elementos da diagonal principal e das diagonais que estão acima e abaixo da mesma são não nulos.

## Matrizes Tridiagonal

	<del>001</del>	<del>002</del>	<del>000</del>	<del>000</del>	<del>000</del>	
	<del>003</del>	<del>004</del>	<del>005</del>	<del>000</del>	<del>000</del>	
	<del>000</del>	<del>006</del>	<del>007</del>	<del>008</del>	<del>000</del>	
	<del>000</del>	<del>000</del>	<del>009</del>	<del>010</del>	<del>011</del>	
	<del>000</del>	<del>000</del>	<del>000</del>	<del>012</del>	<del>013</del>	

Logo, torna-se um desperdício computacional armazenar os zeros.

Como exercício de fixação sugiro a implementação do TAD matriz tridiagonal.

## Matrizes Esparsas

Em uma matriz esparsa, a maioria dos elementos é igual a zero, sendo, aproximadamente, apenas 30% dos seus valores significativos. Para esse tipo de estrutura também armazenam-se apenas os valores significativos.

Exemplo:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 6 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 & 0 \\ 5 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Com base no que foi apresentado, proponha uma estrutura de dados para armazenar os valores significativos de uma matriz esparsa.



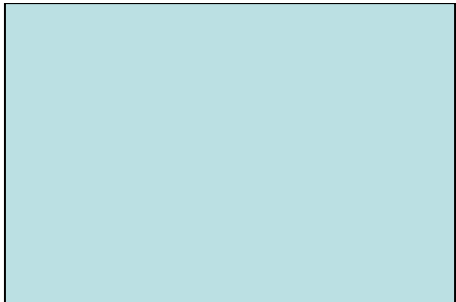
$$\begin{matrix} & & \underline{i} & & & & \\ & & ? & & & & \\ \left. \begin{matrix} ? \\ \end{matrix} \right\} & \left( \begin{array}{cccccc} 0 & 0 & 0 & 0 & 6 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 & 0 \\ 5 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) & & & & & \end{matrix}$$

$$\underline{M}_{ij} = ?$$

$$\underline{i} = ?$$

$$\underline{j} = ?$$

Uma possibilidade seria a denominada *matriz associada de índices e valores*, consiste em se armazenar apenas os não nulos junto a seus índices, num esquema como o que segue, referente a uma matriz bidimensional L1 X L2.



N_Ele	n	L1				n_l	L2			n_c	max
IND	i1	i2	i3	...	in						
	j1	j2	j3	...	jn						
VAL	v1	v2	v3	...	vn						

## Matrizes Esparsas

Para uma melhor compreensão, analisaremos a representação da matriz esparsa vista anteriormente através da estrutura proposta.

Desta forma teríamos:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 6 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 & 0 \\ 5 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

N_Ele	5			L1	5		L2	6		
IND	0	1	2	3	3					
	4	1	4	0	2					
VAL	6	-3	4	5	1					

## Matrizes Esparsas

Com base na estrutura de dados proposta, implemente, na linguagem C, o TAD matriz esparsa, o qual contempla as operações de criação de uma matriz, atribuição e consulta de um determinado elemento da matriz.