

## Alocação Encadeada - Exercício

Implemente, no TAD LISTA\_ENC, utilizando recursividade, a seguinte operação:

```
void gera_lista (LISTA_ENC *pl,int m,int n)
```

a qual utilizando-se das operações do TAD LISTA produz uma lista de inteiros correspondente a [m..n].

```
void gera_lista (LISTA_ENC *pl, int m,  
int n)  
{  
    if (m>n)  
    {  
        printf ("\nERRO! Intervalo invalido.\n");  
        exit (5);  
    }  
    else
```



```
if (m==n) {  
    cria_lista (pl);  
    ins (pl, m, 1);  
}  
else {  
    gera_lista (pl, m+1, n);  
    ins (pl, m, 1);  
}  
}
```

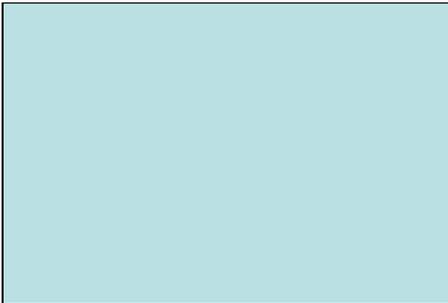


## Alocação Encadeada

Com base no TAD LISTA\_ENC, que acabamos de implementar, construa um programa que ofereça ao usuário a possibilidade de inserir, remover e consultar o valor de um elemento em uma lista. Bem como, imprimir a sequência de elementos contidos na mesma.

```
typedef struct nodo
{
    int inf;
    struct nodo * next;
}NODO;
typedef NODO * LISTA_ENC;
```

```
void cria_lista (LISTA_ENC *);
int eh_vazia (LISTA_ENC);
int tam (LISTA_ENC);
void ins (LISTA_ENC *, int, int);
int recup (LISTA_ENC, int);
void ret (LISTA_ENC *, int);
void destruir (LISTA_ENC);
```



# **Lista Ordenada – Alocação Encadeada**

## Alocação Encadeada

Com base em nossos conhecimentos adquiridos, podemos agora definir um novo TAD LISTA\_ENC\_ORD, no qual os elementos encontram-se ordenados de forma crescente ou decrescente, ou seja, no caso da ordenação crescente, o primeiro elemento é menor ou igual ao segundo, que por sua vez é menor ou igual ao terceiro e assim sucessivamente.

Veremos agora uma definição para o TAD LISTA\_ENC\_ORD.

```
1  typedef struct nodo
2  {
3      int inf;
4      struct nodo * next;
5  }NODO;
6  typedef NODO * LISTA_ENC_ORD;
7  void cria_lista (LISTA_ENC_ORD *);
8  int eh_vazia (LISTA_ENC_ORD);
9  int tam (LISTA_ENC_ORD);
10 void ins (LISTA_ENC_ORD *, int);
11 int recup (LISTA_ENC_ORD, int);
12 void ret (LISTA_ENC_ORD *, int);
13 void destruir (LISTA_ENC_ORD);
```

## Alocação Encadeada

Utilizando como base a implementação do TAD LISTA\_ENC faça as devidas adequações para implementar o TAD LISTA\_ENC\_ORD (considere a ordem crescente).

Com uma pequena análise, percebe-se que a única operação que requer alteração no TAD LISTA\_ENC para o TAD LISTA\_ENC\_ORD é a operação de inserção.

```
1 void ins (LISTA_ENC_ORD *p1, int v)
2 {
3     NODO *novo; /*LISTA_ENC_ORD novo*/
4     novo = (NODO *) malloc (sizeof(NODO));
5     if (!novo)
6     {
7         printf ("\nERRO! Memoria insuficiente!\n");
8         exit (1);
9     }
10    novo->inf = v;
```

```
11     if (*p1==NULL || v<(*p1)->inf) {
12         novo->next = *p1;
13         *p1 = novo;
14     }
15     else {
16         NODO *aux;
17         for (aux=*p1; aux->next!=NULL && v>(aux->next)->inf;
18             aux=aux->next);
19         novo->next = aux->next;
20         aux->next = novo;
21     }
22 }
```

## Alocação Encadeada - Exercício

Implemente, no TAD LISTA\_ENC\_ORD, a seguinte operação:

```
int ret_com_base_no_valor (LISTA_ENC_ORD *,  
int);
```

a qual recebe uma referência para uma lista e um valor que deve ser retirado desta. Caso o valor pertença à lista e conseqüentemente seja retirado a operação retorna 1; caso contrário retorna 0.

```
1  int ret_com_base_no_valor (LISTA_ENC_ORD *p1, int v)
2  {
3      NODO *aux=*p1;
4      int k=1;
5      for (; aux && aux->inf<=v; aux=aux->next, k++)
6          if (aux->inf==v)
7              {
8                  ret (p1, k);
9                  return 1;
10             }
11     return 0;
12 }
```

**Observação: A solução apenas remove a primeira ocorrência do valor.**

## Alocação Encadeada - Exercício

Efetue uma nova implementação da função **ret\_com\_base\_no\_valor ()** onde, caso exista mais de uma ocorrência do valor a ser removido, todas sejam retiradas da lista. Neste caso, se ao menos uma remoção foi efetuada a operação retorna 1; caso contrário retorna 0.

```
1  int ret_com_base_no_valor (LISTA_ENC_ORD *p1,
2  int v) {
3      NODO *aux=*p1;
4      int k=1, retorno=0;
5      for (; aux && aux->inf<=v; aux=aux->next, k++)
6          if (aux->inf==v) {
7              ret (p1, k--);
8              retorno=1;
9          }
10     return retorno;
11 }
```

```
1  int ret_com_base_no_valor (LISTA_ENC_ORD *p1,
2  int v) {
3      NODO *aux=*p1;
4      int k=1, retorno=0;
5      while (aux && aux->inf<=v)
6          if (aux->inf==v) {
7              aux=aux->next;
8              ret (p1, k);
9              retorno=1;
10         } else {
11             aux=aux->next;
12             k++;
13         }
14     return retorno;
15 }
```



# **Listas – Alocação Encadeada com Nó Cabeçalho**

## Alocação Encadeada – Nó de cabeçalho

Ocasionalmente, é desejável manter um nó adicional no início de uma lista.

Esse nó **não** representa um item (elemento) na lista e é chamado *nó de cabeçalho* ou *cabeçalho de lista*.

A parte *inf* deste nó é usada para manter informações globais sobre a lista.

## Alocação Encadeada – Nó de cabeçalho

Por exemplo, a parte *inf* do nó de cabeçalho pode ser usada para armazenar o número de elementos na lista. No caso particular em que temos uma lista com o campo *inf* numérico, um nó de lista pode ser utilizado como nó cabeçalho.

Definiremos agora, um TAD LISTA\_ENC\_NC, o qual representa uma lista linear encadeada dinamicamente com a presença de um nó de cabeçalho contendo no campo *inf* o número de elementos contidos na lista.

```
1  typedef struct nodo
2  {
3      int inf;
4      struct nodo * next;
5  }NODO;
6  typedef NODO * LISTA_ENC_NC;
7  void cria_lista (LISTA_ENC_NC *);
8  int eh_vazia (LISTA_ENC_NC);
9  int tam (LISTA_ENC_NC);
10 void ins (LISTA_ENC_NC, int, int);
11 int recup (LISTA_ENC_NC, int);
12 void ret (LISTA_ENC_NC, int);
13 void destruir (LISTA_ENC_NC);
```

## Alocação Encadeada – Nó de cabeçalho

Com base no que foi visto implemente a operação `cria_lista()` que compõem o TAD `LISTA_ENC_NC`.

```
1  typedef struct nodo
2  {
3      int inf;
4      struct nodo * next;
5  }NODO;
6  typedef NODO * LISTA_ENC_NC;
7  void cria_lista (LISTA_ENC_NC *);
8  int eh_vazia (LISTA_ENC_NC);
9  int tam (LISTA_ENC_NC);
10 void ins (LISTA_ENC_NC, int, int);
11 int recup (LISTA_ENC_NC, int);
12 void ret (LISTA_ENC_NC, int);
13 void destruir (LISTA_ENC_NC);
```

```
1 void cria_lista (LISTA_ENC_NC *p1)
2 {
3     *p1 = (NODO *) malloc (sizeof(NODO));
4     if (!*p1)
5     {
6         printf ("\nERRO! Memoria insuficiente!\n");
7         exit (2);
8     }
9     (*p1)->inf = 0;
10    (*p1)->next = NULL;
11 }
```

## Alocação Encadeada – Nó de cabeçalho

Com base no que foi visto implemente a operação `eh_vazia()` que compõem o TAD `LISTA_ENC_NC`.

```
1  typedef struct nodo
2  {
3      int inf;
4      struct nodo * next;
5  }NODO;
6  typedef NODO * LISTA_ENC_NC;
7  void cria_lista (LISTA_ENC_NC *);
8  int eh_vazia (LISTA_ENC_NC);
9  int tam (LISTA_ENC_NC);
10 void ins (LISTA_ENC_NC, int, int);
11 int recup (LISTA_ENC_NC, int);
12 void ret (LISTA_ENC_NC, int);
13 void destruir (LISTA_ENC_NC);
```

```
1  int eh_vazia (LISTA_ENC_NC l)
2  {
3      return (l->inf==0);
4  }
```

```
1  int eh_vazia (LISTA_ENC_NC l)
2  {
3      return (!(l->next));
4  }
```

## Alocação Encadeada – Nó de cabeçalho

Com base no que foi visto implemente a operação tam() que compõem o TAD LISTA\_ENC\_NC.

```
1  typedef struct nodo
2  {
3      int inf;
4      struct nodo * next;
5  }NODO;
6  typedef NODO * LISTA_ENC_NC;
7  void cria_lista (LISTA_ENC_NC *);
8  int eh_vazia (LISTA_ENC_NC);
9  int tam (LISTA_ENC_NC);
10 void ins (LISTA_ENC_NC, int, int);
11 int recup (LISTA_ENC_NC, int);
12 void ret (LISTA_ENC_NC, int);
13 void destruir (LISTA_ENC_NC);
```

```
1 int tam (LISTA_ENC_NC l)
2 {
3     return (l->inf);
4 }
```

## Alocação Encadeada – Nó de cabeçalho

Com base no que foi visto implemente a operação `ins()` que compõem o TAD `LISTA_ENC_NC`.

```
1  typedef struct nodo
2  {
3      int inf;
4      struct nodo * next;
5  }NODO;
6  typedef NODO * LISTA_ENC_NC;
7  void cria_lista (LISTA_ENC_NC *);
8  int eh_vazia (LISTA_ENC_NC);
9  int tam (LISTA_ENC_NC);
10 void ins (LISTA_ENC_NC, int, int);
11 int recup (LISTA_ENC_NC, int);
12 void ret (LISTA_ENC_NC, int);
13 void destruir (LISTA_ENC_NC);
```

## Alocação Encadeada – Nó de cabeçalho

Com base no que foi visto implemente a operação `recup()` que compõem o TAD `LISTA_ENC_NC`.

```
1  typedef struct nodo
2  {
3      int inf;
4      struct nodo * next;
5  }NODO;
6  typedef NODO * LISTA_ENC_NC;
7  void cria_lista (LISTA_ENC_NC *);
8  int eh_vazia (LISTA_ENC_NC);
9  int tam (LISTA_ENC_NC);
10 void ins (LISTA_ENC_NC, int, int);
11 int recup (LISTA_ENC_NC, int);
12 void ret (LISTA_ENC_NC, int);
13 void destruir (LISTA_ENC_NC);
```

## Alocação Encadeada – Nó de cabeçalho

Com base no que foi visto implemente a operação `ret()` que compõem o TAD `LISTA_ENC_NC`.

```
1  typedef struct nodo
2  {
3      int inf;
4      struct nodo * next;
5  }NODO;
6  typedef NODO * LISTA_ENC_NC;
7  void cria_lista (LISTA_ENC_NC *);
8  int eh_vazia (LISTA_ENC_NC);
9  int tam (LISTA_ENC_NC);
10 void ins (LISTA_ENC_NC, int, int);
11 int recup (LISTA_ENC_NC, int);
12 void ret (LISTA_ENC_NC, int);
13 void destruir (LISTA_ENC_NC);
```

## Alocação Encadeada – Nó de cabeçalho

Com base no que foi visto implemente a operação destruir() que compõem o TAD LISTA\_ENC\_NC.

```
1  typedef struct nodo
2  {
3      int inf;
4      struct nodo * next;
5  }NODO;
6  typedef NODO * LISTA_ENC_NC;
7  void cria_lista (LISTA_ENC_NC *);
8  int eh_vazia (LISTA_ENC_NC);
9  int tam (LISTA_ENC_NC);
10 void ins (LISTA_ENC_NC, int, int);
11 int recup (LISTA_ENC_NC, int);
12 void ret (LISTA_ENC_NC, int);
13 void destruir (LISTA_ENC_NC);
```