



# Algoritmos e Estruturas de Dados I

*Professor: Marcelo Santos Linder*

*E-mail: [marcelo.linder@univasf.edu.br](mailto:marcelo.linder@univasf.edu.br)*

## Ementa

- ▶ Noções de abstração de dados.
- ▶ Vetores e matrizes.
- ▶ Pilhas, filas, listas, árvores binárias, árvores AVL e árvores 234: alocação estática e dinâmica e algoritmos de inserção, remoção e consulta. Algoritmos recursivos.

# Referências Bibliográficas

## **BIBLIOGRAFIA BÁSICA:**

1. WIRTH, N. Algoritmos e Estruturas de Dados. LTC, 1999.
2. FARRER, H. et al. Algoritmos Estruturados. 3<sup>a</sup> ed. LTC, 1999.
3. TANENBAUM, A.M. Estruturas de Dados Usando C. Pearson Education, 1995.

## **BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:**

1. KNUTH, D.E. The art of computer programming. 3<sup>a</sup> ed. Pearson Education, 1998.
2. ZIVIANI, N. Projeto de Algoritmos – com implementação em Pascal e C. Cengage Learning, 1992.
3. GUIMARÃES, A.M. Algoritmos e estruturas de dados. LTC, 1994.

## Forma de Avaliação

- A avaliação será realizada mediante a aplicação de duas provas e um trabalho.

A média do aluno na disciplina será calculada através do computo da média aritmética obtida com base nas notas do discente. **OBS.:** O trabalho poderá vir a ser substituído por uma prova.

## Informações Gerais

- Material de apoio

- Videoaulas, PDF's dos slides utilizados, descrição do trabalho, datas de avaliações, grupo do WhatsApp e demais informações referentes à disciplina encontram-se nos links a seguir.

## Informações Gerais

Canal no YouTube



Grupo no Whatsapp da disciplina



Página do professor

<http://univasf.edu.br/~marcelo.linder/>



# Noções de abstração de dados

## Programa

Um programa pode ser visto como a especificação formal da solução de um problema. N.Wirth expressa em sua equação

***programa = algoritmo + estruturas de dados***

onde: o algoritmo contém a lógica do programa e os dados são organizados em estruturas de dados.

## Estruturas de Dados

A qualidade da solução de um problema depende, entre outros fatores, da forma como estão organizados os dados relevantes.

- Encontrar o número do telefone de um contato em uma agenda armazenada em um caderno na forma de uma lista.
- Representação interna de uma string:

4	G	A	I	Q
G	A	I	Q	\0

Toda uma classe de modelos desenvolveu-se, ao longo do tempo, com o objetivo de viabilizar o processamento de dados.

## Estruturas de Dados

Estruturas de dados são formas genéricas de se estruturar informação de modo a serem registradas e processadas pelo computador.

Ex.:

- ✦ **vetores;**
- ✦ **lista ordenada;**
- ✦ **árvores;**
- ✦ **grafos, etc.**

Contudo, estas só adquirem significado quando associadas a um conjunto de **operações**, que visam, de um modo geral, manipulá-las (algoritmos).

## Tipos Abstratos de Dados

Embora os termos “tipo de dado”, “estrutura de dados” e “tipo abstrato de dados” em essência se refiram aos mesmos objetos formais, eles são usados em contextos próprios.

O termo “tipo de dado” é usado no contexto de uma linguagem de programação (tipos primitivos) e está associado a um método de interpretar um padrão de bits.

## Tipos Abstratos de Dados

O termo “tipo abstrato de dado” (TAD) denota um modelo junto com um conjunto de operações definidas sobre o modelo. (tipo + operações válidas).

Por fim, “estrutura de dados” é uma forma concreta de se implementar um TAD, ou seja, uma representação computacional do modelo matemático em questão.

## Tipos Abstratos de Dados

Para viabilizar a implementação de tipos abstratos de dados vamos nos valer das estruturas em C. Para exemplificar este conceito, definiremos um TAD RACIONAL.

Um número racional pode ser expresso como o quociente de dois inteiros. Definiremos a operação de criação e multiplicação de números racionais.

## Tipos Abstratos de Dados

```
typedef struct
{
    int num;
    int den;
}RACIONAL;
void criar_racional (int, int, RACIONAL *);
void multiplicar_racionais (RACIONAL *,
    RACIONAL *, RACIONAL *);
```

```
void criar_racional (int n, int d, RACIONAL *r)  
{  
    r->num = n;  
    (*r).den = d;  
}
```



```
void multiplicar_racionais (RACIONAL *a, RACIONAL  
    *b, RACIONAL *c)  
{  
    c->num = a->num * b->num;  
    c->den = a->den * b->den;  
}
```

## Tipos Abstratos de Dados - Exercício

Implemente as operações de soma e verificação de equivalência entre elementos do TAD RACIONAL, definido anteriormente.

## Tipos Abstratos de Dados - Exercício

```
void somar_racionais (RACIONAL *a,  
RACIONAL *b, RACIONAL *c)  
{  
    c->num = a->num * b->den + b->num * a->den;  
    c->den = a->den * b->den;  
}  
int equivalencia_racionais (RACIONAL *a, RACIONAL *b)  
{  
    return a->num * b->den == a->den * b->num;  
}
```

```
main() {
    int n1, n2;
    char op;
    RACIONAL r1, r2, r3;
    printf ("A operacao: \n");
    scanf ("%d/%d %c ", &n1, &n2, &op);
    criar_racional (n1, n2, &r1);
    scanf ("%d/%d", &n1, &n2);
    criar_racional (n1, n2, &r2);
    switch (op) {
        case '+': somar_racionais(&r1, &r2, &r3);
                break;
        case '*': multiplicar_racionais(&r1, &r2, &r3);
                break;
        case '=': printf ("%s",equivalencia_racionais(&r1, &r2)?"iguais":"diferentes");
                exit();
    }
    printf ("= %d/%d", r3.num, r3.den);
}
```

