

## Desenho Mecânico com Autodesk Inventor

---

### Considerações Iniciais

O curso de Desenho Mecânico com Autodesk Inventor tem vagas limitadas e, com o intuito de enriquecer o conhecimento técnico, é direcionado aos alunos do curso de graduação em Engenharia Mecânica da Universidade Federal do Vale do São Francisco e profissionais da área.

As inscrições podem ser feitas através do link: <http://abre.ai/cursoinventor> a partir do dia **16/06/2014** até as 23:59h do dia **04/07/2014**. Após a inscrição,

O curso tem Investimento no valor de R\$100,00 com pagamento à vista e R\$110,00 para pagamento parcelado via PagSeguro para discentes matriculados regularmente no curso de Engenharia Mecânica da UNIVASF. E R\$ 150 à vista, R\$ 160 a prazo para profissionais da área e visitantes

A taxa de inscrição deve ser repassada para a direção financeira da Soluções Jr Engenharia na pessoa de Anderson Breno Souza ou depositada na seguinte conta: Banco do Brasil; **AG: 0563-0 CC: 35449-X** e o comprovante de depósito/transferência deve ser enviado para: [mkt.solucoes@gmail.com](mailto:mkt.solucoes@gmail.com) para a confirmação de pagamento da inscrição.

O curso é totalmente presencial e será realizado no laboratório de Engenharia Mecânica no Campus Juazeiro-BA.

É pré-requisito: o aluno possuir computador pessoal com programa Autodesk Inventor versão para estudante instalado. O software que pode ser adquirido gratuitamente no site da Autodesk.

### Objetivos:

O Curso de Aperfeiçoamento Profissional Inventor oferecido pela Soluções Jr. tem por objetivo o desenvolvimento de competências relativas à elaboração de modelagem em desenhos de projetos e a modificação dos mesmos, utilizando ferramentas típicas da área, visando a alteração das características do produto e a melhoria de sua função, de acordo com normas e especificações técnicas, considerando princípios da qualidade e produtividade.

**Área:** Mecânica

**Duração:** 32 horas

**Horário das aulas:** Aos sábados de 8 às 12h



**Cronograma:**

<b>Atividade</b>	<b>Data</b>
Período de Inscrições	15/06 a 04/07
Início das aulas	05/07/2014

**Programa do Curso:**

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>Projeto e Desenho Mecânico</b>
		<b>Prototipagem Digital</b>
		<b>Autodesk Inventor</b>
	<b>Fundamentos</b>	<b>Interface</b>
		<b>Manipulação de vistas</b>
		<b>Projetos</b>
<b>Ambiente de Trabalho</b>	<b>Faixas de opções</b>	
	<b>Configurações e Customização</b>	
<b>2</b>	<b>Criação de Rascunhos</b>	<b>Recursos</b>
		<b>2D</b>
		<b>Comandos</b>
		<b>3D</b>
<b>3</b>	<b>Peças (Componentes)</b>	<b>Recursos de Criação</b>
		<b>Recursos de Modificação</b>
		<b>Recursos de Padrão</b>
<b>4</b>		<b>Recursos de Referência</b>
		<b>Aparência e Visualização</b>
		<b>Formas Primitivas</b>
<b>5</b>	<b>Montagens</b>	<b>Inserindo Componentes</b>
		<b>Posicionamento</b>
		<b>Restrições</b>
		<b>Recursos de Padrão</b>
		<b>Vista Explodida</b>
<b>6</b>	<b>Detalhamento no Padrão ABNT</b>	<b>Padronização da folha</b>
		<b>Projeções Ortogonais</b>
		<b>Cortes e Seções</b>
		<b>Vistas Isométricas</b>
<b>7</b>		<b>Cotagem</b>
		<b>Anotações</b>
	<b>Detalhamento de Montagens</b>	
<b>8</b>	<b>Conclusão</b>	<b>Noções de Renderização</b>
		<b>Conclusão dos projetos</b>
		<b>Recomendações</b>

1. Durante todo o curso, o aprendizado será consolidado com exercícios.
2. Esse programa é uma referência básica. Pode variar um pouco o conteúdo e a ordem dos temas de acordo com as necessidades da turma.

Qualquer dúvida referente ao curso de desenho Mecânico com Autodesk Inventor deve ser encaminhada para: [mkt.solucone@gmail.com](mailto:mkt.solucone@gmail.com).