

Universidade Federal do Vale do São Francisco – UNIVASF

Curso: Engenharia da Computação

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Leonardo Barreto Campos

Considerações dos Projetos

1. Os programas deverão ser entregues por e-mail (leonardo.camposATunivasf.edu.br ou leonardo_camposATdc.ufscar.br) até às 23:59 hrs do dia 1º de Outubro de 2007.
2. Os programas deverão estar compilando corretamente.
3. Os programas deverão estar documentados (Ver padrão nos exemplos do livro Java: Como Programar. 6ª Ed).
4. Os programas deverão possuir um menu para o usuário escolher a operação que ele deseja efetuar.
5. Os programas deverão ser separados em arquivos (implementação e classes). Uma classe por arquivo.
6. Os programas deverão possuir, no mínimo, uma classe com construtor sobrecarregado.
7. Os programas deverão usar, em algum ponto, a referência `this` e o `const`.
8. O programa em C++ deverão possuir, no mínimo, uma classe `friend`.
9. O programa em Java deverá possuir, no mínimo, uma classe `Proxy`.
10. Os programas deverão abusar das funções `get` e `set`.

Obs: Qualquer dúvida pode entrar em contato pelos e-mails citados na consideração nº 1.