

Universidade Federal do Vale do São Francisco – UNIVASF

Curso: Engenharia da Computação

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Leonardo Barreto Campos

Considerações dos Projetos

1. Os programas devem ser entregues por e-mail (leonardo.camposATunivasf.edu.br ou leonardo_camposATdc.ufscar.br) até às 23:59 hrs do dia 3 de Dezembro de 2007.
2. Os programas devem ser escritos na linguagem de programação Java.
3. Os programas deverão conter os seguintes componentes:
 - a. Menu: composto por Arquivo (Incluir e Excluir), Editar (Alterar e Consultar), e Ajuda.
 - b. Campos de Texto: usado para ler dados do usuário
 - c. RadioBox:
 - d. ComboBox
 - e. CheckBox
 - f. Botões
 - g. Figura na parte superior do cadastro identificando o tipo de estabelecimento
4. Os programas deverão abrir em tela cheia e com a opção maximizar desativada.
5. Os programas deverão conter teclas de atalho, por exemplo, F1 para ajuda, F2 para salvar o registro, Alt+F4 para fechar o aplicativo, Ctrl+I para incluir um registro, Ctrl+E para Excluir um registro, etc.
6. Os programas deverão possuir campos obrigatórios sinalizados com um asterisco na cor vermelha(*). Esses campos invalidarão uma tentativa de cadastramento caso eles estejam vazios.
7. Os programas deverão desabilitar as caixas de texto quando o usuário estiver apenas consultando dados.
8. O programa deverá salvar os dados em arquivos.
9. O programa deverá impedir a inclusão de cadastros repetidos.

Obs: Qualquer dúvida pode entrar em contato pelos e-mails citados na consideração nº 1.