

**Universidade Federal do Vale do São Francisco – UNIVASF**

**Curso:** Engenharia da Computação

**Disciplina:** Programação Orientada a Objetos

**Professor:** Leonardo Barreto Campos

### **Projeto - VIII**

1. Faça dois sistemas, um em C++ e outro em Java, que gerencie a **criação, inserção e alteração** de filmes em uma locadora de filmes.

O Sistema deverá ser capaz de cadastrar e alterar dados de um filme com as seguintes características:

- Código Sequencial;
- Dados gerais (Nome do Filme, Classificação, Ano da produção, etc);
- Gênero (Drama, Aventura, Comédia, etc);
- Status atual (“Emprestado” ou “Na Prateleira”);
- Promoção (Ouro -> Lançamentos -> R\$ 4,00, Prata -> Entre 1 e 3 anos -> R\$ 3,00, Bronze -> Acima de 3 anos de produzido -> R\$ 2,00);

O Sistema deverá ser capaz de cadastrar e alterar dados de um cliente com as seguintes características:

- Código Sequencial;
- Dados pessoais (Nome com até 30 Caracteres, CPF, Endereço, profissão, etc)
- Filmes emprestados (Data de devolução);

O Sistema deverá ser capaz de realizar os empréstimos e devoluções de filmes com as seguintes características:

- Código do cliente;
- Código do filme;
- Data de devolução;
- Valor total;
- Multa;

O sistema deverá ser capaz de emitir relatórios com:

- Gênero que teve filmes locados;

- Quantidade de filmes na prateleira e emprestados;
- Filmes locados por um cliente (Consulta realizada a partir do CPF do cliente);
- Cliente que estão com filmes da promoção “Ouro” em atraso superior a 1 dia;
- Lista dos clientes que locaram um filme específico (Consulta realizada a partir do Código do filme);

Supondo que o cliente que for à locadora no sábado ou véspera de feriados para locar um filme poderá devolver o filme na segunda-feira sem multa.