

Universidade Federal do Vale do São Francisco – UNIVASF

Curso: Engenharia da Computação

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Leonardo Barreto Campos

Projeto - VI

1. Faça dois sistemas, um em C++ e outro em Java, que gerencie a **criação, inserção e alteração** de campeonatos e clubes de futebol.

O Sistema deverá ser capaz de cadastrar e alterar dados de um clube com as seguintes características:

- Dados gerais (Nome do clube, Presidente, Ano de fundação, Endereço da sede, etc);
- Atletas filiados ao clube (Nome do atleta, peso, altura, idade, número da camisa, número de cartões amarelo, número de cartões vermelho);
- Campeonatos em disputa;

O Sistema deverá ser capaz de cadastrar e alterar dados de um campeonato com as seguintes características:

- Dados da competição (Nome, Edição da Competição, etc);
- Atual campeão;
- Equipes participantes;
- Premiação;

O Sistema deverá ser capaz de realizar o escalonamento das partidas com as seguintes características:

- Jogos às quarta-feira e aos domingos;
- Jogos de Ida e de Volta (Caso exista 20 clubes, teríamos, 38 rodadas);
- Local da partida;
- Horário da partida;
- Árbitro e Auxiliares responsáveis;
- Placar da partida;
- Escalação dos clubes;

O sistema deverá ser capaz de emitir relatórios com:

- A classificação a qualquer momento da competição (Pontos ganhos, Jogos, Vitórias, Empates, Derrotas, Gols a Favor, Gols Contra e Saldo de Gols);
- Lista dos atletas campeões das primeiras edições dos campeonatos cadastrados;
- Escalação dos clubes cuja partida teve a maior goleada do campeonato (considera-se como maior goleada a maior diferença de gols);
- O trio de arbitragem que mais partidas apitou no campeonato;
- Lista de partidas em uma rodada específica;

Supondo que o jogador que receber três cartões amarelos ou um cartão vermelho estará suspenso por uma partida, o programador deverá prever anulação de uma partida com jogadores escalados de forma irregular (conseqüentemente, os pontos da partida são passados para o outro clube).