

PLANO DE CURSO

SEMESTRE	CURSO	DISCIPLINA	PROFESSOR
2007.2	Engenharia da Computação	Programação Orientada à Objetos	Leonardo Barreto Campos
CARGA HORÁRIA	DISTRIBUIÇÃO DA CARGA HORÁRIA		
60	TEORIA	PRÁTICA	ESTÁGIO
	30	30	--

EMENTA

Histórico. Abstração e encapsulamento. Classes e objetos. Atributos e métodos. Herança e Polimorfismo. Herança simples e múltipla. Hierarquias de classes. Persistência. Interfaces. Inicialização e destruição de objetos. Tratamento de erros e exceções. Implementação de interface humana e armazenamento de dados orientados a objetos. Uso de linguagem de programação orientada a objetos.

OBJETIVOS

Apresentar uma linguagem orientada à objetos. Entender a declaração de classe e sua instanciação em objetos. Desenvolver programas que utilizam herança simples e múltipla. Estudar polimorfismo. Programar utilizando bases de dados simples. Utilizar interfaces para interação com o usuário. Entender a existência de interfaces e a inicialização e destruição de objetos.

METODOLOGIA

Aula expositiva; Aula prática em laboratório; Atividades individuais, em dupla e em grupo; Estudos de casos e exemplos práticos.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
I UNIDADE

Noções de linguagens orientadas à objetos. Abstração e encapsulamento. Inicialização e destruição de objetos.

II UNIDADE

Herança. Interfaces e Polimorfismo. Tratamento de erros e exceções.

III UNIDADE

Persistência. Arquivos. Serialização. Implementações de interface humana. Noções de Componentes.

SISTEMA DE AVALIAÇÃO

Avaliação Individual Escrita; Resolução de exercícios; Atividades individuais ou em dupla.

I UNIDADE		
DATA PREVISTA	ATIVIDADE A SER REALIZADA	VALOR ATRIBUÍDO
28/09/2007	Avaliação 1	8,0
Durante as aulas	Exercícios e trabalhos avaliativos	2,0
II UNIDADE		
DATA PREVISTA	ATIVIDADE A SER REALIZADA	VALOR ATRIBUÍDO
30/10/2007	Avaliação 2	7,0
Durante as aulas	Exercícios e trabalhos avaliativos	3,0
III UNIDADE		
DATA PREVISTA	ATIVIDADE A SER REALIZADA	VALOR ATRIBUÍDO
07/12/2007	Avaliação 3	6,0
Durante as aulas	Exercícios e trabalhos avaliativos	4,0

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DEITEL H.M. & DEITEL P.J. *JAVA: Como Programar*, Pearson Prentice Hall. 6ª ed. SP: 2005.
DEITEL H.M. & DEITEL P.J. *C++: Como Programar*, Pearson Prentice Hall. 3ª ed. SP: 2001.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

SANTOS, R. *Introdução à programação orientada a objetos usando Java*, Editora Campus. 1ª ed. RJ: 2003.
HORSTMANN, C. & GARY, C. *Core Java – Volume 1 Fundamentos*. Pearson Prentice Hall.