

Universidade Federal do Vale do São Francisco – UNIVASF

Curso: Engenharia da Computação

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Leonardo Barreto Campos

Lista de Exercícios - V

1. Liste cinco exemplos de exceções comuns.
2. O que é vazamento de recursos?
3. Se nenhuma exceção é lançada em um bloco **try**, onde o controle prossegue quando o bloco **try** completa a execução?
4. Dê uma vantagem fundamental de utilizar **catch** (Exception Nome da Exceção)
5. Um aplicativo convencional deve capturar objetos **Error**? Explique.
6. O que acontece se nenhum handler **catch** corresponder ao tipo de um objeto lançado?
7. O que acontece se vários blocos **catch** correspondem ao tipo do objeto lançado?
8. Qual é a razão chave para utilizar blocos **finally**?
9. O que a instrução **throw** referenciada Exceção faz?
10. Utilize herança para criar uma superclasse de exceção chamada **ExceptionA** e subclasses de exceção **ExceptionB** e **ExceptionC**, em que **ExceptionB** herda de **ExceptionA** e **ExceptionC** herda de **ExceptionB**. Escreva um programa para demonstrar que o bloco **catch** para o tipo **ExceptionA** captura exceções de tipos **ExceptionB** e **ExceptionC**.

OBS: Exercício retirados do livro de Deitel & Deitel, “Java: Como Programar” 6ª ed.